



# Automação da Juntada dos Avisos de Recebimento (ARs) aos Processos do PJe

Versão 2.1

Recife/PE  
Julho de 2020



### **Composição**

|                                |                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Juíza Federal</b>           | Dra. Danielle Souza de Andrade e Silva Cavalcanti                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Juiz Federal Substituto</b> | Dr. Isaac Batista de Carvalho Neto                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Assessoria</b>              | Fernanda Sampaio Lustosa Souza<br>Isvaldo Lopes de Sales<br>Juliana Pessoa Rafael<br>Larissa de Andrade Torreão<br>Luciana Flávia Rapôso Lira Pedro<br>Michelle Regina Feitosa Medeiros<br>Valéria Luzia de Brito Moraes                                  |
| <b>Diretor de Secretaria</b>   | Edison Ribeiro de Vasconcelos                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Secretaria</b>              | Ana Cristina Oliveira da Silva<br>Anderson Thiago de Freitas Gonzaga<br>Flávio Gomes do Nascimento<br>Maria das Graças Fulco de Moraes<br>Maria do Carmo de Lucena<br>Pedro Chabloz Filho<br>Rafael Félix Tenório de Almeida<br>Robson Marques de Santana |

11ª VARA FEDERAL/PE  
e-mail: direcao11@jfpe.jus.br



## Sumário

|      |                                                                                                                                                          |    |
|------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 1    | Apresentação .....                                                                                                                                       | 7  |
| 2    | Aplicativos usados.....                                                                                                                                  | 8  |
| 2.1  | Sistema PJe .....                                                                                                                                        | 8  |
| 2.2  | Tabela de dados.....                                                                                                                                     | 8  |
| 2.3  | Leitor de PDF.....                                                                                                                                       | 9  |
| 2.4  | Mini Mouse Macro.....                                                                                                                                    | 9  |
| 3    | Principais Comandos do “Mini Mouse” .....                                                                                                                | 11 |
| 3.1  | <i>n</i>   RUN ACTION   SET TITLE   <i>título</i> .....                                                                                                  | 11 |
| 3.2  | <i>n</i>   RUN ACTION   SELECT WINDOW BY NAME   <i>nome</i> .....                                                                                        | 11 |
| 3.3  | <i>n</i>   <i>x</i>   <i>y</i>   <i>t</i>   Keypress <i>tecla</i> .....                                                                                  | 11 |
| 3.4  | <i>n</i>   <i>x</i>   <i>y</i>   <i>t</i>   Left Click .....                                                                                             | 12 |
| 3.5  | <i>n</i>   RUN ACTION   DEFINE STRING VARIABLE   <i>nomevariável::texto n</i>   RUN ACTION   DEFINE INTEGER VARIABLE   <i>nomevariável::número</i> ..... | 12 |
| 3.6  | <i>n</i>   IF   <i>condição</i>   IS THE SAME [IS NOT THE SAME]   <i>ação1</i>   [ELSE   <i>ação2</i> ] .....                                            | 12 |
| 3.7  | PIXEL COLOR   Color [R= <i>r</i> , G= <i>g</i> , B= <i>b</i> ]::At Location [X: <i>x</i> Y: <i>y</i> ] .....                                             | 13 |
| 3.8  | PIXEL RANGE   At Location [X: <i>x</i> Y: <i>y</i> ]::Size [W: <i>w</i> H: <i>h</i> ]   CHANGES:: <i>q</i> :: <i>t</i> :: <i>n</i> .....                 | 14 |
| 3.9  | WINDOW TITLE .....                                                                                                                                       | 15 |
| 3.10 | <i>n</i>   RUN ACTION   GOTO MACRO LINE   <i>linha</i> .....                                                                                             | 15 |
| 3.11 | <i>n</i>   RUN ACTION   COPY TO CLIPBOARD   <i>texto</i> .....                                                                                           | 15 |
| 3.12 | PASTE FROM CLIPBOARD.....                                                                                                                                | 15 |
| 4    | Instruções da Macro “Juntar AR 2.1” .....                                                                                                                | 16 |
| 1    | RUN ACTION   SET TITLE   #1 - (Fisco) - Selecionar .....                                                                                                 | 16 |
| 2    | RUN ACTION   SELECT WINDOW BY NAME   Fisco .....                                                                                                         | 16 |
| 3    | 1400   100   100   Keypress END .....                                                                                                                    | 16 |
| 4    | 1400   100   100   Keypress J .....                                                                                                                      | 16 |
| 5    | 1400   100   100   Keypress HOME.....                                                                                                                    | 16 |
| 6    | RUN ACTION   SET TITLE   #6 - (Fisco) - Definir Variável: Resultado do AR .....                                                                          | 16 |
| 7    | 1400   100   400   Keypress LEFT.....                                                                                                                    | 16 |
| 8    | RUN ACTION   DEFINE STRING VARIABLE   %STRING3%::%CLIPBOARD% .....                                                                                       | 17 |
| 9    | RUN ACTION   SET TITLE   #9 - (Fisco) - Definir Variável: Registro nos Correios.....                                                                     | 17 |
| 10   | 1400   100   400   Keypress LEFT.....                                                                                                                    | 17 |
| 11   | RUN ACTION   DEFINE STRING VARIABLE   %STRING2%::%CLIPBOARD% .....                                                                                       | 17 |
| 12   | RUN ACTION   SET TITLE   #12 - (Fisco) - Definir Variável: Processo.....                                                                                 | 17 |
| 13   | 1400   100   400   Keypress LEFT.....                                                                                                                    | 17 |
| 14   | RUN ACTION   DEFINE STRING VARIABLE   %STRING1%::%CLIPBOARD% .....                                                                                       | 18 |



|                                                                                                                                                                                                          |    |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 15   RUN ACTION   SET TITLE   #15 - (PJe - Painel) - Abrir Painel do Usuário .....                                                                                                                       | 18 |
| 16   680   220   300   Left Click .....                                                                                                                                                                  | 18 |
| 17   700   260   300   Left Click .....                                                                                                                                                                  | 18 |
| 18   RUN ACTION   SET TITLE   #18 - (PJe - Painel) - Aguardar Cor Amarela no Primeiro Ícone da Legenda.....                                                                                              | 18 |
| 19   IF   PIXEL COLOR   Color [R=241, G=246, B=214]::At Location [X:815 Y:425]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                                                             | 19 |
| 20   RUN ACTION   SET TITLE   #20 - (PJe - Painel) - Inserir Número do Processo.....                                                                                                                     | 19 |
| 21   67   567   100   Left Click .....                                                                                                                                                                   | 19 |
| 22   67   567   100   Keypress Ctrl+   v .....                                                                                                                                                           | 19 |
| 23   RUN ACTION   SET TITLE   #23 - (PJe - Painel) - Aguardar Cor Azul no Quadro Exibido Abaixo do Processo Digitado .....                                                                               | 20 |
| 24   IF   PIXEL COLOR   Color [R=236, G=244, B=254]::At Location [X:100 Y:700]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                                                             | 20 |
| 25   67   567   100   Keypress enter .....                                                                                                                                                               | 20 |
| 26   RUN ACTION   SET TITLE   #26 - (PJe - Painel) - Aguardar Cor Azul na Linha de Cabeçalho do Processo Selecionado .....                                                                               | 20 |
| 27   IF   PIXEL COLOR   Color [R=236, G=244, B=254]::At Location [X:700 Y:440]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                                                             | 20 |
| 28   RUN ACTION   SET TITLE   #28 - (PJe - Painel) - Aguardar Cores Azul Claro, Azul Escuro e Marrom - Três pixels da Letra "x" na Tarefa do Processo "Controlar Devolução de Expediente" .....          | 21 |
| 29   IF   PIXEL COLOR   Color [R=144, G=219, B=255]::At Location [X:183 Y:597]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                                                             | 21 |
| 30   IF   PIXEL COLOR   Color [R=0, G=58, B=102]::At Location [X:183 Y:596]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                                                                | 21 |
| 31   IF   PIXEL COLOR   Color [R=102, G=58, B=0]::At Location [X:184 Y:596]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                                                                | 21 |
| 32   RUN ACTION   SET TITLE   #32 - (PJe - Tarefa) - Abrir a Tarefa do Processo e Maximizar a Tela .....                                                                                                 | 21 |
| 33   451   500   400   Left Click .....                                                                                                                                                                  | 21 |
| 34   737   15   400   Left Click .....                                                                                                                                                                   | 22 |
| 35   RUN ACTION   SET TITLE   #35 - (PJe - Tarefa) - Aguardar Cor Azul no Sublinhado da Expressão "Fale conosco" .....                                                                                   | 22 |
| 36   IF   PIXEL COLOR   Color [R=0, G=0, B=255]::At Location [X:1800 Y:88]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                                                                 | 22 |
| 37   RUN ACTION   SET TITLE   #37 - >>>>>>>>> (PJe - Tarefa) - Condição - Fecha Lista de "Lembretes do Processo", Caso Exista Cor Branca à Direita .....                                                 | 22 |
| 38   IF   PIXEL COLOR   Color [R=255, G=255, B=255]::At Location [X:1907 Y:210]   IS NOT THE SAME   GOTO MACRO LINE   Down 4 .....                                                                       | 23 |
| 39   RUN ACTION   SET TITLE   #39 - (PJe - Tarefa) - Fechar Lista "Lembretes do Processo" .....                                                                                                          | 24 |
| 40   1000   186   400   Left Click .....                                                                                                                                                                 | 24 |
| 41   IF   PIXEL COLOR   Color [R=255, G=255, B=255]::At Location [X:1907 Y:210]   IS NOT THE SAME   WAIT MILLISECONDS   400 .....                                                                        | 24 |
| 42   RUN ACTION   SET TITLE   #42 - >>>>>>>>> (PJe - Tarefa) - Condição - Caso exista apenas um expediente (Cor azul na letra "d" em resultados), redireciona para abrir opção "Elaborar Certidão" ..... | 24 |
| 43   IF   PIXEL COLOR   Color [R=102, G=182, B=255]::At Location [X:1855 Y:471]   IS NOT THE SAME   GOTO MACRO LINE   Down 17 .....                                                                      | 24 |
| 44   RUN ACTION   SET TITLE   #44 - (PJe - Tarefa) - Localizar botão "Elaborar Certidão" - Variáveis Iniciais.....                                                                                       | 26 |



|                                                                                                                                                                                                                                           |    |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 45   RUN ACTION   DEFINE INTEGER VARIABLE   %INTEGER1%::1749 .....                                                                                                                                                                        | 26 |
| 46   RUN ACTION   DEFINE INTEGER VARIABLE   %INTEGER3%::0 .....                                                                                                                                                                           | 27 |
| 47   RUN ACTION   DEFINE INTEGER VARIABLE   %INTEGER3%::+1 .....                                                                                                                                                                          | 27 |
| 48   RUN ACTION   SET TITLE   #48 - >>>>>>>>> (PJe - Tarefa) - Localizar botão "Elaborar Certidão" - Verifica contagem do loop - 6 vezes .....                                                                                            | 27 |
| 49   IF   INTEGER VARIABLE   %INTEGER3%   =   7   GOTO MACRO LINE   Down 11 .....                                                                                                                                                         | 27 |
| 50   RUN ACTION   SET TITLE   #50 - (PJe - Tarefa) - Localizar "Elaborar Certidão" - Incrementa 11 pontos na coordenada "x" do pixel a ser analisado.....                                                                                 | 28 |
| 51   RUN ACTION   DEFINE INTEGER VARIABLE   %INTEGER1%::+11 .....                                                                                                                                                                         | 28 |
| 52   RUN ACTION   SET TITLE   #52 - >>>>>>>>> (PJe - Tarefa) - Localizar "Elaborar Certidão" - Condição - Caso não encontrada cor amarela do cadeado na coordenada "x" da variável "Integer1", retorna para a linha inicial do loop ..... | 28 |
| 53   IF   PIXEL COLOR   Color [R=245, G=216, B=76]::At Location [X:%INTEGER1% Y:444]   IS NOT THE SAME   GOTO MACRO LINE   Up 6 .....                                                                                                     | 28 |
| 54   RUN ACTION   SET TITLE   #54 - (PJe - Tarefa) - Localizar "Elaborar Certidão" - Incrementa 18 pontos na coordenada "x" para encontrar o botão "Elaborar Certidão" .....                                                              | 30 |
| 55   RUN ACTION   DEFINE INTEGER VARIABLE   %INTEGER1%::+18 .....                                                                                                                                                                         | 30 |
| 56   RUN ACTION   SET TITLE   #56 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Abrir .....                                                                                                                                                             | 30 |
| 57   %INTEGER1%   444   400   Left click.....                                                                                                                                                                                             | 30 |
| 58   RUN ACTION   SET TITLE   #58 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Maximizar Tela .....                                                                                                                                                    | 30 |
| 59   737   15   400   Left Click .....                                                                                                                                                                                                    | 30 |
| 60   RUN ACTION   SET TITLE   #60 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Aguardar cor cinza no campo "Modelo do Documento" .....                                                                                                                 | 30 |
| 61   IF   PIXEL COLOR   Color [R=225, G=225, B=225]::At Location [X:791 Y:226]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                                                                                              | 31 |
| 62   RUN ACTION   SET TITLE   #62 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Copiar descrição do AR da Variável "String3" .....                                                                                                                      | 31 |
| 63   RUN ACTION   COPY TO CLIPBOARD   %STRING3% .....                                                                                                                                                                                     | 31 |
| 64   RUN ACTION   SET TITLE   #64 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Inserir resultado do AR no campo "Descrição" ..                                                                                                                         | 31 |
| 65   320   229   800   Left Click .....                                                                                                                                                                                                   | 32 |
| 66   1400   100   800   Keypress Ctrl+   v .....                                                                                                                                                                                          | 32 |
| 67   RUN ACTION   SET TITLE   #67 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Ir para campo "Cumprido" e marcar "Sim" .....                                                                                                                           | 32 |
| 68   348   327   400   Keypress TAB.....                                                                                                                                                                                                  | 32 |
| 69   348   327   400   Keypress TAB.....                                                                                                                                                                                                  | 32 |
| 70   348   327   400   Keypress SPACE .....                                                                                                                                                                                               | 32 |
| 71   RUN ACTION   SET TITLE   #71 - (Foxit Reader) - Selecionar tela do leitor de PDF .....                                                                                                                                               | 33 |
| 72   RUN ACTION   SELECT WINDOW BY NAME   Reader .....                                                                                                                                                                                    | 33 |
| 73   RUN ACTION   SET TITLE   #73 - (Foxit Reader) - Aguardar cor cinza do leitor de PDF - Indica inexistência de outro arquivo aberto .....                                                                                              | 33 |
| 74   IF   PIXEL COLOR   Color [R=171, G=171, B=171]::At Location [X:3500 Y:250]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                                                                                             | 33 |



|                                                                                                                                                                 |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 75   RUN ACTION   SET TITLE   #75 - (Foxit Reader) - Cópia nome do arquivo (variável String2) em PDF para a área de transferência.....                          | 33 |
| 76   RUN ACTION   COPY TO CLIPBOARD   %STRING2% .....                                                                                                           | 34 |
| 77   RUN ACTION   SET TITLE   #77 - (Foxit Reader) - Comando para abrir arquivo no leitor de PDF .....                                                          | 34 |
| 78   1400   100   300   Keypress Ctrl+   o .....                                                                                                                | 34 |
| 79   RUN ACTION   SET TITLE   #79 - >>>>>>>>> (Foxit Reader) - Aguardar janela "Abrir Arquivo" .....                                                            | 34 |
| 80   RUN ACTION   CONTINUE.....                                                                                                                                 | 34 |
| 81   IF   WINDOW TITLE   Abrir   EXIST   SELECT WINDOW BY NAME   Abrir   ELSE   80   RUN ACTION   GOTO MACRO LINE   Up 1 .....                                  | 34 |
| 82   RUN ACTION   SET TITLE   #82 - (Foxit Reader) - Abrir arquivo do AR em PDF.....                                                                            | 34 |
| 83   1400   100   800   Keypress Ctrl+   v .....                                                                                                                | 35 |
| 84   1400   100   400   Keypress ENTER.....                                                                                                                     | 35 |
| 85   RUN ACTION   SET TITLE   #85 - (Foxit Reader) - Aguarda abertura do arquivo do AR em PDF - Cor diferente de cinza indica arquivo aberto.....               | 35 |
| 86   IF   PIXEL COLOR   Color [R=171, G=171, B=171]::At Location [X:3400 Y:0]   IS NOT THE SAME   CONTINUE...35                                                 | 35 |
| 87   RUN ACTION   SET TITLE   #87 - (Foxit Reader) - Comando do leitor de PDF para permitir copiar figura (Alt + 6) .....                                       | 36 |
| 88   1400   100   300   Keypress Alt+   6 .....                                                                                                                 | 36 |
| 89   RUN ACTION   SET TITLE   #89 - (Foxit Reader) - Selecionar figura do AR, copiar e fechar arquivo do AR em PDF .....                                        | 36 |
| 90   3400   0   600   Left Click .....                                                                                                                          | 37 |
| 91   1400   100   600   Keypress Ctrl+   c .....                                                                                                                | 37 |
| 92   1400   100   600   Keypress Ctrl+   F4 .....                                                                                                               | 37 |
| 93   RUN ACTION   SET TITLE   #93 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Inserir autocabeçalho e colar figura do AR .....                                              | 37 |
| 94   348   327   400   Left Click .....                                                                                                                         | 37 |
| 95   348   327   400   Keypress Ctrl+   END .....                                                                                                               | 38 |
| 96   1400   100   300   Keypress Ctrl+   v .....                                                                                                                | 38 |
| 97   RUN ACTION   SET TITLE   #97 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Assinar Certidão.....                                                                         | 38 |
| 98   190   726   400   Left Click .....                                                                                                                         | 38 |
| 99   RUN ACTION   SET TITLE   #99 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Aguardar confirmação documento assinado - Cor azul no título da mensagem e fechar janela..... | 38 |
| 100   IF   PIXEL COLOR   Color [R=190, G=214, B=248]::At Location [X:867 Y:430]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                   | 38 |
| 101   67   567   400   Keypress Alt+   F4 .....                                                                                                                 | 39 |
| 102   RUN ACTION   SET TITLE   #102 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Aguardar cor azul no sublinhado da Expressão "Fale conosco" .....                           | 39 |
| 103   IF   PIXEL COLOR   Color [R=0, G=0, B=255]::At Location [X:1800 Y:88]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                       | 39 |
| 104   RUN ACTION   SET TITLE   #104 - (PJe - Tarefa) - Selecionar janela da tarefa .....                                                                        | 39 |
| 105   1000   13   800   Left Click .....                                                                                                                        | 40 |



|     |                                                                                                                                                         |    |
|-----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 106 | RUN ACTION   SET TITLE   #106 - (PJe - Tarefa) - Aguardar atualização da lista de expedientes .....                                                     | 40 |
| 107 | IF   PIXEL RANGE   At Location [X:700 Y:420]::Size [W:200 H:200]   CHANGES::1::0::0   CONTINUE.....                                                     | 40 |
| 108 | RUN ACTION   SET TITLE   #108 - (PJe - Tarefa) - Desbloquear processo .....                                                                             | 40 |
| 109 | 1000   13   800   Keypress Shift+   tab.....                                                                                                            | 41 |
| 110 | 1000   13   800   Keypress Shift+   tab.....                                                                                                            | 41 |
| 111 | 1000   13   800   Keypress Shift+   tab.....                                                                                                            | 41 |
| 112 | 1000   13   800   Keypress Shift+   tab.....                                                                                                            | 41 |
| 113 | 1000   13   800   Keypress ENTER.....                                                                                                                   | 41 |
| 114 | RUN ACTION   SET TITLE   #114 - (PJe - Tarefa) - Aguardar mensagem confirmação "Alterações serão descartadas" - Cor cinza barra inferior mensagem ..... | 41 |
| 115 | IF   PIXEL COLOR   Color [R=242, G=242, B=242]::At Location [X:878 Y:443]   IS THE SAME   CONTINUE.....                                                 | 41 |
| 116 | 1000   13   400   Keypress ENTER.....                                                                                                                   | 42 |
| 117 | RUN ACTION   SET TITLE   #117 - (Fisco) - Selecionar .....                                                                                              | 42 |
| 118 | RUN ACTION   SELECT WINDOW BY NAME   Fisco .....                                                                                                        | 42 |
| 119 | RUN ACTION   SET TITLE   #119 - (Fisco) - Marcar opção "AR Juntado" no sistema Fisco e navegar para próxima linha .....                                 | 42 |
| 120 | 1000   13   400   Keypress HOME.....                                                                                                                    | 42 |
| 121 | 1000   13   400   Keypress SPACE.....                                                                                                                   | 42 |
| 122 | 1000   13   400   Keypress DOWN .....                                                                                                                   | 43 |
| 5   | Conclusão.....                                                                                                                                          | 44 |



## 1 Apresentação

O objetivo deste trabalho é compartilhar a experiência adquirida na 11ª Vara Federal da Seção Judiciária de Pernambuco com o uso de uma ferramenta de automação para auxiliar na juntada dos Avisos de Recebimento (ARs) aos processos do PJe.

Trata-se de um aplicativo chamado “Mini Mouse Macro” que pode ser adaptado para qualquer trabalho repetitivo em computador sem nenhum custo adicional.

Além de conferir maior agilidade e padronização na realização da tarefa, a ferramenta também contribui para uma significativa redução do uso de teclado e mouse, atenuando os riscos de lesões por esforços repetitivos (LER).

Apesar de ser tentador permitir que o aplicativo seja executado sem acompanhamento, aconselha-se que o uso da ferramenta seja supervisionado por um usuário, a fim de garantir a correta execução do trabalho e também para intervir manualmente quando necessário, devido à possibilidade de falha em algum dos aplicativos e/ou programas envolvidos.

No caso da juntada do AR, a intervenção do usuário também se mostrou necessária para indicar o expediente a que se refere o AR a ser juntado, quando existem várias cartas de citação e/ou intimação confeccionadas no mesmo processo.

Vale ressaltar que a ferramenta foi programada para funcionar com variáveis de tempo e de coordenadas bastante específicas, que podem variar de acordo com o equipamento do usuário. Portanto, diferenças no tamanho e resolução do monitor, velocidade de conexão da internet ou a quantidade de memória disponível no computador podem implicar a necessidade de ajustes personalizados no aplicativo para atender a essas especificidades.

Esperamos que este trabalho atinja o seu objetivo, seja na execução da tarefa para a qual foi projetado, ou para servir de referência para a programação de outras atividades repetitivas em computador, e colocamo-nos à disposição para sanar eventuais dúvidas que possam surgir quanto aos ajustes necessários à personalização da ferramenta.

Equipe da 11ª Vara Federal  
Seção Judiciária de Pernambuco  
e-mail: [direcao11@jfpe.jus.br](mailto:direcao11@jfpe.jus.br)



## 2 Aplicativos usados

Para preparar a automação da juntada dos Avisos de Recebimento (ARs), primeiramente devemos organizar a área de trabalho. Em nosso caso, usamos 4 (quatro) programas/aplicativos distribuídos em 2 (dois) monitores, sendo um de 24 polegadas (monitor 1), e o outro de 27 polegadas (monitor 2), ambos com resolução de 1920 x 1080 pixels, conforme ilustrado abaixo na Figura 1.

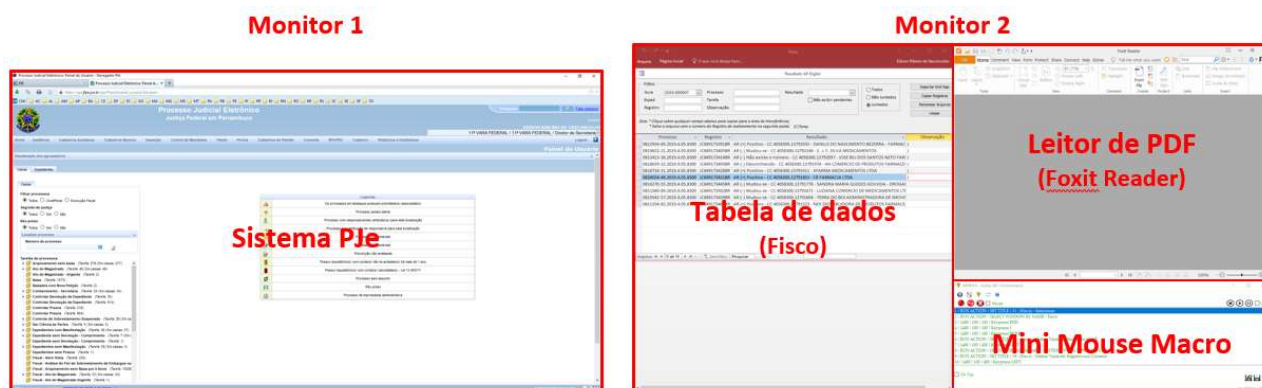


Figura 1 – Disposição dos monitores

### 2.1 Sistema PJe

A macro “Juntar AR” está programada para identificar vários itens localizados em pontos específicos da tela do “Navegador PJe”, com a tela maximizada no monitor 1 (Figura 1). Caso seja usado o navegador “Mozilla Firefox” no lugar do “Navegador PJe”, será necessário ajustar as coordenadas dos comandos para que correspondam à nova configuração.

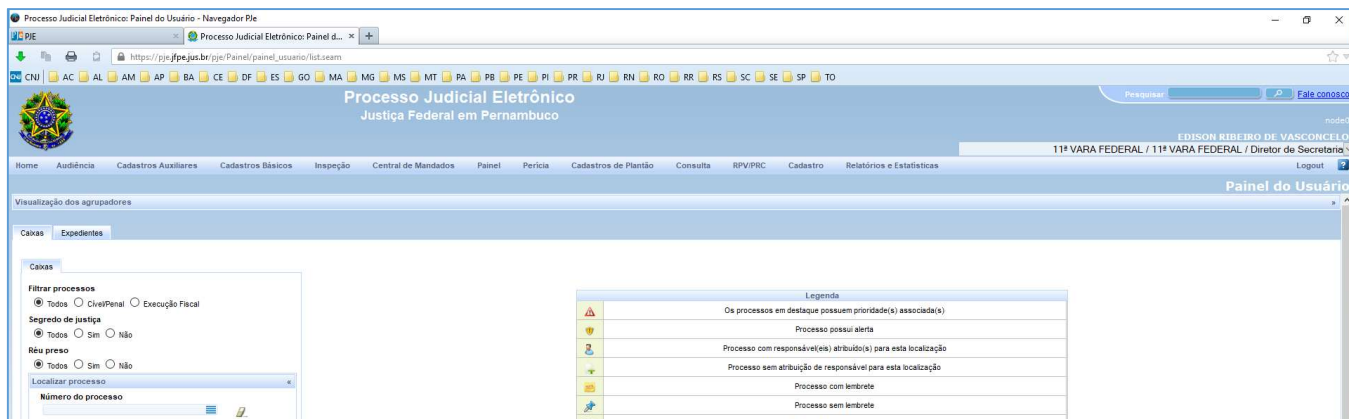


Figura 2 – Sistema PJe

### 2.2 Tabela de dados

A tabela de dados é a fonte de onde o “Mini Mouse” buscará as informações que serão tratadas para juntar o AR. Pode ser um aplicativo que disponha os dados em forma de tabela do Word, planilha do Excel, tabela do Microsoft Access ou aplicativo semelhante. O “Mini Mouse” percorrerá por todas as linhas da tabela em busca das informações necessárias para realizar a tarefa.

Em nosso exemplo, usamos um aplicativo desenvolvido pela própria 11ª Vara/PE, em Microsoft Access, chamado “Fisco”, que auxilia na confecção, controle de devolução, recuperação do AR Digitalizado da plataforma dos Correios e na juntada do Aviso de Recebimento ao processo.

Para a juntada do AR no processo são usados os dados armazenados em três colunas:

**Processo:** Número do processo no qual o AR será juntado;

**Registro:** Código de rastreamento dos Correios, o qual adotamos como o nome do arquivo em formato PDF do AR digitalizado.

**Resultado:** Será a descrição do AR ao ser anexado no processo.



| Processo                  | Registro      | Resultado                                                                     | Observação |
|---------------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 0816270-55.2019.4.05.8300 | JC849173445BR | AR (-) Mudou-se - CC 4058300.13791778 - SANDRA MARIA GUEDES GOUVEIA - DROGA   | C          |
| 0811560-89.2019.4.05.8300 | JC849173502BR | AR (-) Mudou-se - CC 4058300.13791671 - LUZIANA COMERCIO DE MEDICAMENTOS LTI  | C          |
| 0819542-57.2019.4.05.8300 | JC849173459BR | AR (-) Mudou-se - CC 4058300.13791604 - TERRA DO BOI ADMINISTRADORA DE IMOVE  | C          |
| 0811554-82.2019.4.05.8300 | JC849173462BR | AR (+) Positivo - CC 4058300.13791523 - NEX DISTRIBUIDORA DE PRODUTOS FARMACE | C          |

Figura 3 - Tabela de Dados (Fisco)

## 2.3 Leitor de PDF

Aplicativo que servirá para abrir o AR em formato PDF. Em nosso exemplo usamos o aplicativo “Foxit Reader”, baixado gratuitamente no endereço: <https://www.foxitsoftware.com/pt-br/pdf-reader/>. Nesse leitor de PDF, o caminho da pasta do último arquivo aberto fica definido como padrão para a abertura do próximo arquivo.

Dessa forma, é necessário abrir previamente um dos ARs digitalizados para que o caminho da pasta fique “memorizado” no aplicativo, possibilitando a abertura automatizada dos demais Avisos de Recebimento sem a necessidade de inserir o caminho da pasta.

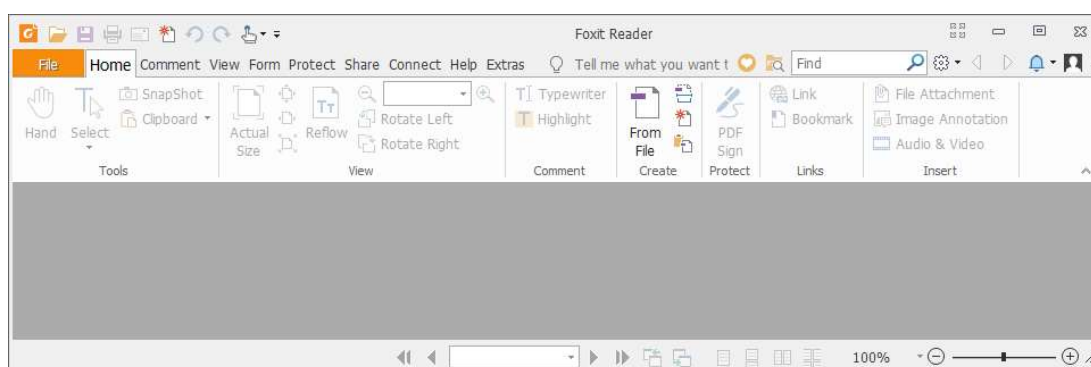


Figura 4 - Leitor de PDF (“Foxit Reader”)

## 2.4 Mini Mouse Macro

O Mini Mouse Macro (ou simplesmente Mini Mouse) é o aplicativo usado na automação da juntada do AR, o qual executa um conjunto de ações de teclado e mouse necessárias para realizar a tarefa no computador, que podem ser repetidas pela quantidade de vezes programada.

A versão gratuita pode ser baixada no endereço <https://sourceforge.net/projects/minimousemacro/>. Trata-se de apenas um arquivo e não há necessidade de instalação na máquina.

A sequência de instruções programadas para juntar o AR estão no arquivo “Juntar AR 2.1.mmmacro”, e o funcionamento de todos os comandos será detalhado no Capítulo 4. Para abrir o arquivo “Juntar AR 2.1.mmmacro” no aplicativo, clique no botão “Carregar Macro da Pasta” (item 11 da Figura 5) e em seguida localize o referido arquivo em sua máquina.

Após organizar a área de trabalho, a tabela de dados, os arquivos dos ARs digitalizados e carregar a macro no aplicativo “Mini Mouse”, é hora de colocar em prática a automação. Convém realizar um teste com apenas um documento, para verificar a necessidade de personalizar os comandos de acordo com a configuração do equipamento do usuário.

Para tanto, pressione o botão “Executar macro” (item 5 da Figura 5) ou as teclas de atalho “Ctrl + F11”. É possível parar a macro pelo botão correspondente (item 4 da Figura 5, teclas de atalho “Ctrl + F6”) ou pausar a macro (item 6 da Figura 5, teclas de atalho “Ctrl + F9”).

Uma vez confirmado que os comandos estão ajustados, clique com o botão esquerdo do mouse sobre a palavra “Loop” (item 8 da Figura 5) e informe a quantidade de vezes que a macro deve ser executada, conforme a quantidade de ARs que serão juntados. Em seguida, marque a caixa de seleção “Executar em loop” (item 7 da Figura 5) e, por fim, pressione o botão “Executar macro” (item 5 da Figura 5).



Figura 5 - Mini Mouse Macro (Mini Mouse)

Essa macro está ajustada para funcionar de acordo com a acomodação dos programas/aplicativos nos monitores indicados na Figura 1 e possui referência a pontos com localização exata na tela. Portanto, caso algum programa/aplicativo seja substituído ou os monitores do usuário sejam de tamanho ou resolução diferentes das indicadas, poderá ser necessário realizar ajustes nas instruções para que estas correspondam às especificidades do usuário.

Para editar um comando, clique duas vezes com o botão esquerdo do mouse sobre a instrução que deseja corrigir e, após a alteração, pressione a tecla “Enter” para confirmar a operação.

No caso de haver inclusão e/ou exclusão de comandos, é importante garantir que eles sejam numerados em ordem crescente, como se pode observar abaixo. Para realizar essa operação automaticamente pelo aplicativo, com uma linha de comando selecionada, clique com o botão direito do mouse e selecione a opção “Relist Rows”, conforme figura abaixo:

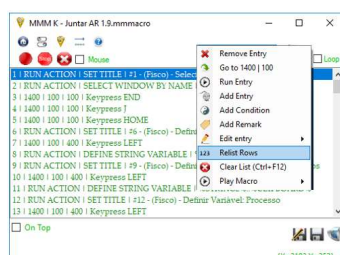


Figura 6 - Menu Popup

### 3 Principais Comandos do “Mini Mouse”

As descrições a seguir foram obtidas com base na documentação de ajuda do “Mini Mouse Macro” no sítio eletrônico <https://www.turnssoft.com/conditions.html#IF>.

#### 3.1 *n* | RUN ACTION | SET TITLE | *título*

O comando “RUN ACTION | SET TITLE” serve para definir o título da janela do “Mini Mouse”. À medida que a macro é executada, o título da janela é alterado, indicando a linha executada. Tem caráter meramente informativo e é bastante útil para identificar a linha em execução no fluxo da macro, caso o programa encontre algum problema.

A sintaxe do comando possui as seguintes partes:

| Parte         | Descrição                                                    |
|---------------|--------------------------------------------------------------|
| <i>n</i>      | Obrigatório. Linha de comando numerada sequencialmente.      |
| <i>título</i> | Obrigatório. Título a ser definido à janela do “Mini Mouse”. |



Figura 7 – Comando “SET TITLE”

#### 3.2 *n* | RUN ACTION | SELECT WINDOW BY NAME | *nome*

O comando “RUN ACTION | SELECT WINDOW BY NAME” seleciona a janela indicada em *nome*, tornando-a ativa no computador.

A sintaxe do comando possui as seguintes partes:

| Parte       | Descrição                                               |
|-------------|---------------------------------------------------------|
| <i>n</i>    | Obrigatório. Linha de comando numerada sequencialmente. |
| <i>nome</i> | Obrigatório. Nome da janela que deseja selecionar.      |

#### 3.3 *n* | *x* | *y* | *t* | Keypress *tecla*

O comando “KEYPRESS” digita a tecla indicada.

A sintaxe do comando possui as seguintes partes:



| Parte        | Descrição                                                                                                        |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>n</i>     | Obrigatório. Linha de comando numerada sequencialmente.                                                          |
| <i>x</i>     | Obrigatório. Coordenada “X” do pixel da tela onde a seta do mouse deve permanecer durante a execução do comando. |
| <i>y</i>     | Obrigatório. Coordenada “Y” do pixel da tela onde a seta do mouse deve permanecer durante a execução do comando. |
| <i>t</i>     | Obrigatório. Tempo em milissegundos que o “Mini Mouse” deve aguardar antes de executar a ação.                   |
| <i>tecla</i> | Obrigatório. Tecla ou conjunto de teclas a ser digitada.                                                         |

OBS. A coordenada “x,y” do ponteiro do mouse é irrelevante no pressionamento de teclas.

### 3.4 *n | x | y | t | Left Click*

O comando “Left Click” corresponde ao clique com o botão esquerdo do mouse.

A sintaxe do comando possui as seguintes partes:

| Parte    | Descrição                                                                                                        |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>n</i> | Obrigatório. Linha de comando numerada sequencialmente.                                                          |
| <i>x</i> | Obrigatório. Coordenada “X” do pixel da tela onde a seta do mouse deve permanecer durante a execução do comando. |
| <i>y</i> | Obrigatório. Coordenada “Y” do pixel da tela onde a seta do mouse deve permanecer durante a execução do comando. |
| <i>t</i> | Obrigatório. Tempo em milissegundos que o “Mini Mouse” deve aguardar antes de executar a ação.                   |

### 3.5 *n | RUN ACTION | DEFINE STRING VARIABLE | nomevariável::texto* *n | RUN ACTION | DEFINE INTEGER VARIABLE | nomevariável::número*

O comando “DEFINE STRING VARIABLE” armazena uma sequência de caracteres enquanto que “DEFINE INTEGER VARIABLE” armazena um número no aplicativo “Mini Mouse” para ser usado posteriormente.

A sintaxe do comando possui as seguintes partes:

| Parte                 | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>n</i>              | Obrigatório. Linha de comando numerada sequencialmente.                                                                                                                                                                                                   |
| <i>nomevariável</i>   | Obrigatório. O nome da variável onde ficará armazenado o texto/número. O nome da variável de texto é composto pela palavra-chave %STRINGn%, enquanto que o da variável de número é composto pela palavra-chave %INTEGERn%, onde n é um número sequencial. |
| <i>texto / número</i> | Obrigatório. O texto ou número que será armazenado na variável.                                                                                                                                                                                           |

### 3.6 *n | IF | condição | IS THE SAME [IS NOT THE SAME] | ação1 | [ELSE | ação2]*

As instruções de condição são usadas no Mini Mouse para adicionar opções à macro em execução, avaliar o ambiente e direcionar o fluxo e o controle da macro.

A sintaxe do comando possui as seguintes partes:

| Parte           | Descrição                                                                                   |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>n</i>        | Obrigatório. Linha de comando numerada sequencialmente.                                     |
| <i>condição</i> | Obrigatório. Uma expressão a ser analisada como verdadeiro ou falso.                        |
| <i>ação1</i>    | Obrigatório. Comando a ser executado se a condição for verdadeira.                          |
| <i>ação2</i>    | Obrigatório se adicionada a cláusula ELSE. Comando a ser executado se a condição for falsa. |

### 3.7 PIXEL COLOR | Color [R=r, G=g, B=b]::At Location [X:x Y:y]

O objeto PIXEL COLOR avalia uma condição com base na cor de um único pixel em uma posição específica durante a avaliação. Deve ser usado em conjunto com o comando IF, mencionado no item 3.6.

A sintaxe do comando possui as seguintes partes:

| Parte          | Descrição                                                 |
|----------------|-----------------------------------------------------------|
| <i>r, g, b</i> | Obrigatório. Código da cor em formato RGB a ser avaliada. |
| <i>x, y</i>    | Obrigatório. Coordenada do pixel a ser avaliado.          |

A aplicação do comando “Pixel Color” é bastante simples com o uso do comando “Add Condition” do Mini Mouse. Exemplo de aplicação: clique com o botão direito do mouse, selecione a opção “Add Condition” e marque as opções indicadas na figura abaixo:

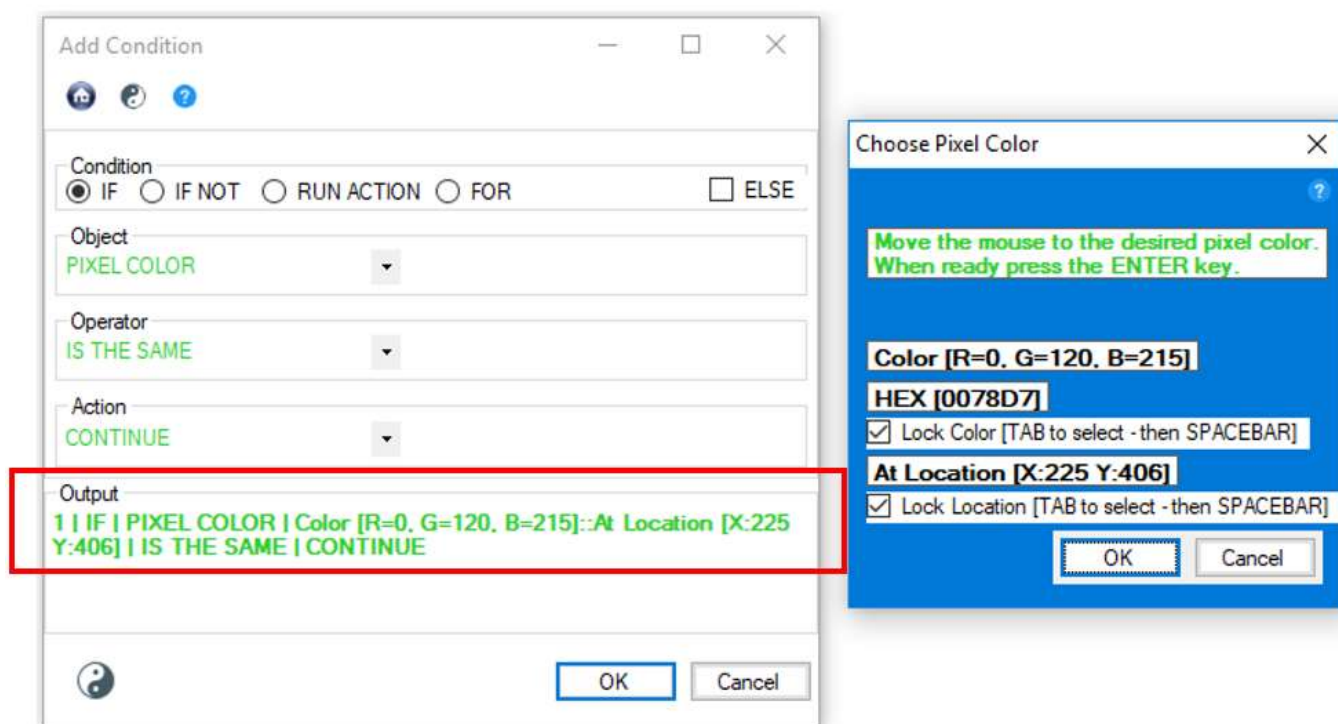


Figura 8 - Assistente do Mini Mouse – Objeto “PIXEL COLOR”

Ao mover o mouse, o aplicativo já identifica a cor em formato RGB e as coordenadas do ponteiro do mouse (X,Y) para criar automaticamente a instrução.

Ao inserir o comando do exemplo acima, a macro irá continuar apenas se, no momento da avaliação, o pixel da coordenada X:225 Y:406 corresponder à tonalidade específica do azul indicado no quadro à direita (código R=0, G=120, B=215).

O comando “Pixel Color” foi usado várias vezes na macro “Juntar AR” com a finalidade, por exemplo, de aguardar a resposta do sistema PJe depois de executada uma ação, ou para testar se as ações de teclado e mouse estão sendo realizadas na tela correta.

Dessa forma, caso ocorra atraso na resposta do PJe ou problema em algum dos aplicativos envolvidos, a execução da macro é interrompida para evitar que os comandos programados sejam executados de forma aleatória nas janelas abertas do computador.

O ponto crucial é a escolha do pixel correto para fazer a verificação, tanto pela cor, que deve ser única naquela tela específica, quanto pela sua posição, que deve ser fixa na tela.

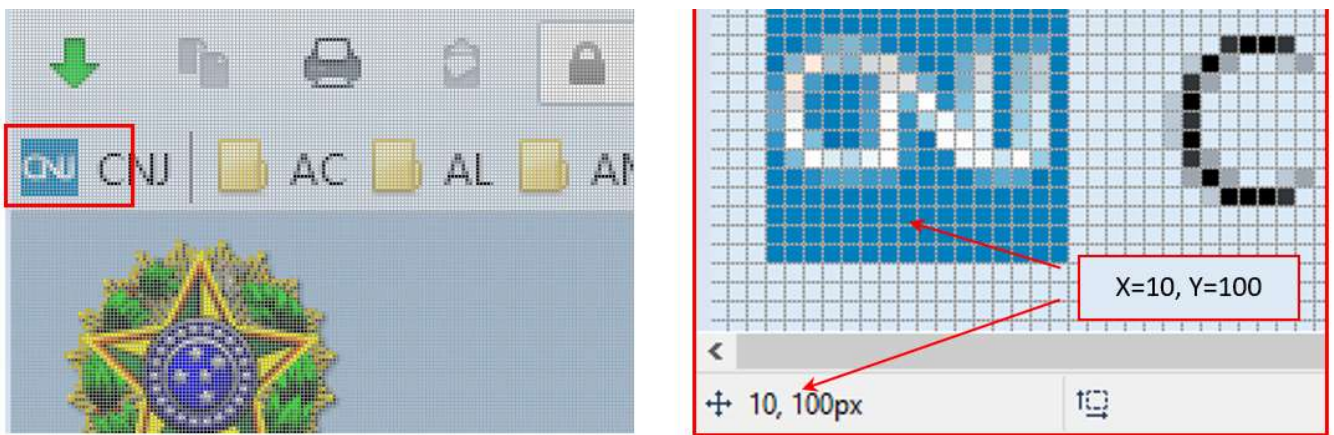


Figura 9 - Demonstração dos pixels da tela com o aplicativo “Paint” do Windows



*Dica: Para obter uma imagem da tela com os pixels definidos, como mostrado na figura acima, proceda da seguinte forma:*

- Efetue a captura da tela com a tecla “Print Screen” ou com o uso da “Ferramenta de Captura” do Windows;
- Cole a imagem capturada no aplicativo “Paint”, também do Windows;
- Por fim, amplie o zoom (Ctrl + PgUp) várias vezes para atingir o tamanho máximo da imagem.

*Caso tenha efetuado a captura inteira da janela, o canto inferior esquerdo do aplicativo “Paint” exibirá a posição exata do pixel onde está localizado o ponteiro do mouse na tela.*

### 3.8 PIXEL RANGE | At Location [X:x Y:y]::Size [W:w H:h] | CHANGES::q::t::n

O objeto PIXEL RANGE avalia uma condição com base nas alterações em um intervalo de pixels durante a avaliação. A aplicação do comando “Pixel Color” é bastante simples com o uso do comando “Add Condition” do Mini Mouse.

Exemplo de aplicação: clique com o botão direito do mouse, selecione a opção “Add Condition” e marque as opções indicadas na Figura 10 abaixo:

- Mova o mouse para o local do início da seleção do intervalo de pixels. A posição do mouse indica o pixel superior esquerdo.
- Use os controles TAB para inserir as caixas de texto Largura e Altura manualmente ou use as setas do teclado PARA CIMA / PARA BAIXO para ajustar a Largura e Altura.
- Passe o mouse sobre ou clique no rótulo 'Size Grow +' para alterar a direção do incremento ou use as setas esquerda / direita do teclado.
- Use os controles TAB para entrar na caixa de seleção 'Bloquear intervalo' e pressione barra de espaço para bloquear o intervalo de pixels.
- Quando a seleção do intervalo de pixels for capturada, pressione ENTER ou selecione o botão OK.

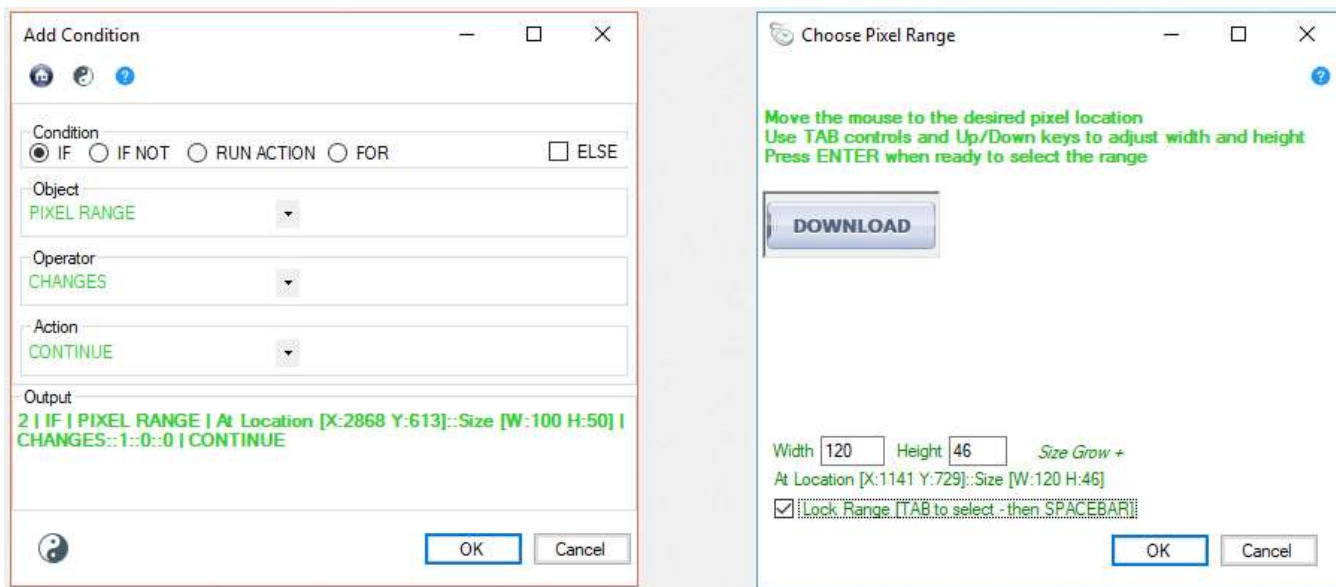


Figura 10 - Assistente do Mini Mouse – Objeto “PIXEL RANGE”

### 3.9 WINDOW TITLE

O objeto WINDOW TITLE avalia uma condição com base na presença de um nome de título da janela. A condição “Window Title” é útil para verificar se uma janela do programa está aberta. Deve ser usado em conjunto com o comando “IF”, mencionado no item 3.6.

### 3.10 *n* | RUN ACTION | GOTO MACRO LINE | *linha*

A ação “GOTO MACRO LINE” é usada para direcionar o fluxo da macro saltando a macro para um número ou cabeçalho de linha específico.

A sintaxe do comando possui as seguintes partes:

| Parte        | Descrição                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>n</i>     | Obrigatório. Linha de comando numerada sequencialmente.                                                                                                                                                                                    |
| <i>linha</i> | Obrigatório. Número da linha da macro para onde deseja direcionar o fluxo. Também podem ser usadas as palavras-chave “Up” ou “Down” com o número de linhas a ser redirecionado o fluxo da macro, respectivamente, para cima ou para baixo. |

### 3.11 *n* | RUN ACTION | COPY TO CLIPBOARD | *texto*

“COPY TO CLIPBOARD” copia um valor de texto escolhido para a área de transferência do Windows.

A sintaxe do comando possui as seguintes partes:

| Parte        | Descrição                                                                                                                                                                                   |
|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>texto</i> | Obrigatório. O texto a ser copiado para a área de transferência do Windows. Também pode ser usada uma variável do tipo %STRINGn%, onde “n” é o número sequencial que identifica a variável. |

### 3.12 PASTE FROM CLIPBOARD

PASTE FROM CLIPBOARD executa uma colagem (efetivamente uma CTRL + V) do conteúdo da área de transferência do Windows no foco atual da janela ou cursor.



## 4 Instruções da Macro “Juntar AR 2.1”

Passaremos a analisar agora cada linha de instrução da macro “Juntar AR 2.1”. As explicações de alguns comandos foram intencionalmente repetidas para possibilitar a compreensão isolada do tópico, sem a necessidade da leitura completa do documento.

### 1 | RUN ACTION | SET TITLE | #1 - (Fisco) - Selecionar

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

### 2 | RUN ACTION | SELECT WINDOW BY NAME | Fisco

No caso acima, o comando é usado para selecionar a janela com o nome “Fisco”, correspondente ao aplicativo com a tabela de dados indicada no item 2.2 acima.

### 3 | 1400 | 100 | 100 | Keypress END

### 4 | 1400 | 100 | 100 | Keypress J

### 5 | 1400 | 100 | 100 | Keypress HOME

Uma vez selecionada a janela de nome “Fisco” (comando nº 2), as três linhas de comando acima servem para colocar o cursor na posição inicial no aplicativo da tabela de dados (coluna “Observação” da tabela) e preencher o campo com a letra “J” para indicar o registro que está sendo usado no momento, conforme Figura 11.

Para efeito didático, passaremos a adotar como exemplo o registro destacado em azul da Figura 11 abaixo:

| Processo                  | Registro      | Resultado                                                                     | Observação |
|---------------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 0818639-22.2019.4.05.8300 | JC849173493BR | AR (-) Desconhecido - CC 4058300.13791974 - HH COMERCIO DE PRODUTOS FARMACE   | J          |
| 0818716-31.2019.4.05.8300 | JC849173428BR | AR (+) Positivo - CC 4058300.13791911 - XFARMA MEDICAMENTOS LTDA              | J          |
| 0820034-49.2019.4.05.8300 | JC849173431BR | AR (+) Positivo - CC 4058300.13791853 - CR FARMACIA LTDA                      | J          |
| 0816270-55.2019.4.05.8300 | JC849173445BR | AR (-) Mudou-se - CC 4058300.13791778 - SANDRA MARIA GUEDES GOUVEIA - DROGA   |            |
| 0811560-89.2019.4.05.8300 | JC849173502BR | AR (-) Mudou-se - CC 4058300.13791671 - LUZIANA COMERCIO DE MEDICAMENTOS LTI  |            |
| 0819542-57.2019.4.05.8300 | JC849173459BR | AR (-) Mudou-se - CC 4058300.13791604 - TERRA DO BOI ADMINISTRADORA DE IMOVE  |            |
| 0811554-82.2019.4.05.8300 | JC849173462BR | AR (+) Positivo - CC 4058300.13791523 - NEX DISTRIBUIDORA DE PRODUTOS FARMACE |            |

Figura 11 – Tabela de dados

### 6 | RUN ACTION | SET TITLE | #6 - (Fisco) - Definir Variável: Resultado do AR

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

### 7 | 1400 | 100 | 400 | Keypress LEFT

Esse comando é o equivalente ao pressionamento da tecla “SETA À ESQUERDA” do teclado.

Considerando que o cursor se encontra em uma célula da coluna “Observação” da tabela de dados (comando de nº 5), o comando em tela é usado para mover o cursor para a coluna “Resultado”.

No aplicativo “Fisco”, ao entrar na célula da coluna “Resultado”, o seu conteúdo é automaticamente copiado para a área de transferência do Windows.

Assim, pelo exemplo da Figura 11, o texto “AR (+) Positivo – CC 4058300.13791853 – CR FARMACIA LTDA” será automaticamente copiado para a área de transferência do Windows, o qual será usado logo abaixo.



Caso o aplicativo “Fisco” seja substituído por outro tipo de tabela de dados, será necessário adicionar a linha de comando “8 | 1400 | 100 | 100 | Keypress Ctrl+ | C”. Esse comando é o equivalente ao pressionamento das teclas “Ctrl + C”, para copiar o conteúdo da célula para a área de transferência do Windows.

## **8 | RUN ACTION | DEFINE STRING VARIABLE | %STRING3%::%CLIPBOARD%**

Considerando que o comando anterior copiou o texto “AR (+) Positivo – CC 4058300.13791853 – CR FARMACIA LTDA” para a área de transferência do Windows, o comando atual irá armazenar esse conteúdo na variável denominada “%STRING3%”. Essa variável será usada mais à frente como descrição do AR a ser anexado ao PJe.

## **9 | RUN ACTION | SET TITLE | #9 - (Fisco) - Definir Variável: Registro nos Correios**

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## **10 | 1400 | 100 | 400 | Keypress LEFT**

Esse comando é o equivalente ao pressionamento da tecla “SETA À ESQUERDA” do teclado.

A finalidade desse comando é semelhante ao comando nº 7. Entretanto, dessa vez o cursor se encontra em uma célula da coluna “Resultado” da tabela de dados e o comando em tela irá mover o cursor para a coluna “Registro”.

No aplicativo “Fisco”, ao entrar na célula da coluna “Registro”, o seu conteúdo é automaticamente copiado para a área de transferência do Windows.

Assim, pelo exemplo da Figura 11, o texto “JC849173431BR” será automaticamente copiado para a área de transferência do Windows, o qual será usado logo abaixo.

Caso o aplicativo “Fisco” seja substituído por outro tipo de tabela de dados, será necessário adicionar a linha de comando “11 | 1400 | 100 | 100 | Keypress Ctrl+ | C”. Esse comando é o equivalente ao pressionamento das teclas “Ctrl + C”, para copiar o conteúdo da célula para a área de transferência do Windows.

## **11 | RUN ACTION | DEFINE STRING VARIABLE | %STRING2%::%CLIPBOARD%**

Considerando que o comando anterior copiou o texto “JC849173431BR” para a área de transferência do Windows, o comando atual irá armazenar esse conteúdo na variável denominada “%STRING2%”. Essa variável será usada adiante para abrir o arquivo do AR de nome “JC849173431BR.pdf”, o qual foi previamente armazenado na pasta “E:\Temp” do computador.

## **12 | RUN ACTION | SET TITLE | #12 - (Fisco) - Definir Variável: Processo**

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## **13 | 1400 | 100 | 400 | Keypress LEFT**

Esse comando é o equivalente ao pressionamento da tecla “SETA À ESQUERDA” do teclado.

A finalidade desse comando é semelhante ao comando nº 7. Entretanto, dessa vez o cursor se encontra em uma célula da coluna “Registro” da tabela de dados e o comando em tela irá mover o cursor para a coluna “Processo”.

No aplicativo “Fisco”, ao entrar na célula da coluna “Processo”, o seu conteúdo é automaticamente copiado para a área de transferência do Windows.

Assim, pelo exemplo da Figura 11, o texto “0820034-49.2019.4.05.8300” será automaticamente copiado para a área de transferência do Windows, o qual será usado logo abaixo.

Caso o aplicativo “Fisco” seja substituído por outro tipo de tabela de dados, será necessário adicionar a linha de comando “14 | 1400 | 100 | 100 | Keypress Ctrl+ | C”. Esse comando é o equivalente ao pressionamento das teclas “Ctrl + C”, para copiar o conteúdo da célula para a área de transferência do Windows.

#### 14 | RUN ACTION | DEFINE STRING VARIABLE | %STRING1%::%CLIPBOARD%

Considerando que o comando anterior copiou o texto “0820034-49.2019.4.05.8300” para a área de transferência do Windows, o comando atual irá armazenar esse conteúdo na variável denominada “%STRING1%”. Essa variável será usada adiante para abrir o processo no sistema PJe.

#### 15 | RUN ACTION | SET TITLE | #15 - (PJe - Painel) - Abrir Painel do Usuário

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

#### 16 | 680 | 220 | 300 | Left Click

Esse comando aguarda 300 milissegundos e pressiona o botão esquerdo do mouse para acionar o menu “Painel” do PJe, representado pelas coordenadas X=680 Y=220, conforme explicado no item 3.4.

Os comandos nºs 16 e 17 têm a finalidade de limpar o painel do usuário a cada início do ciclo da macro para garantir que a juntada do AR não ocorra em um processo já existente na tela, conferindo maior segurança à tarefa.

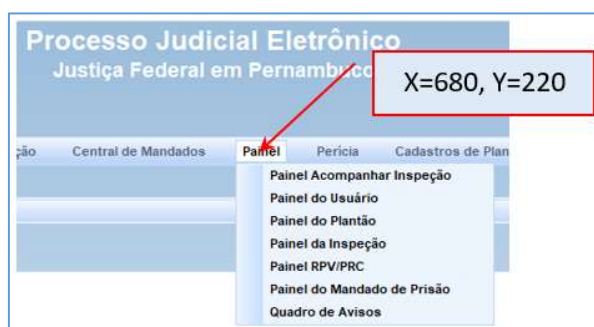


Figura 12 – Abrir menu “Painel” no PJe

#### 17 | 700 | 260 | 300 | Left Click

Esse comando aguarda 300 milissegundos e pressiona o botão esquerdo do mouse para acionar a opção “Painel do Usuário” do menu “Painel” do PJe, representado pelas coordenadas X=700 Y=260, conforme explicado no item 3.4.

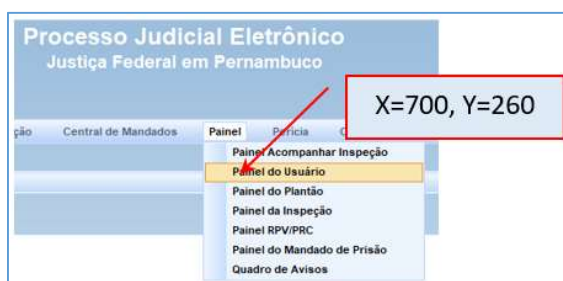


Figura 13 - Abrir Painel do Usuário

#### 18 | RUN ACTION | SET TITLE | #18 - (PJe - Painel) - Aguardar Cor Amarela no Primeiro Ícone da Legenda

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 19 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=241, G=246, B=214]::At Location [X:815 Y:425] | IS THE SAME | CONTINUE

Esse comando interrompe a execução da macro até que o pixel de coordenada (X=815,Y=425) seja igual à tonalidade da cor amarela representada pelo código RGB(241,246,214).

Essa é uma etapa de verificação dos comandos nºs 16 e 17. O surgimento dessa tonalidade de amarelo naquele ponto específico indica que o sistema PJe finalizou a operação dos referidos comandos e nenhum processo está sendo exibido no painel do usuário, podendo assim dar-se prosseguimento às operações.

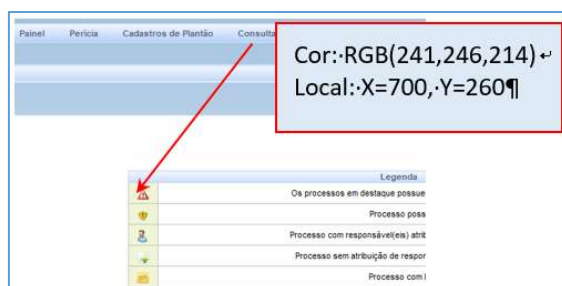


Figura 14 - Verificar abertura do Painel do Usuário

## 20 | RUN ACTION | SET TITLE | #20 - (PJe - Painel) - Inserir Número do Processo

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 21 | 67 | 567 | 100 | Left Click

Esse comando aguarda 100 milissegundos e pressiona o botão esquerdo do mouse no campo “Número do processo” do painel do usuário no Sistema PJe, representado pelas coordenadas X=67 Y=567, conforme explicado no item 3.4.

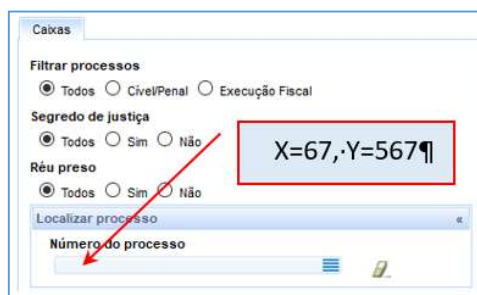


Figura 15 - Campo número do processo

## 22 | 67 | 567 | 100 | Keypress Ctrl+ | v

Esse comando aguarda 100 milissegundos e efetua o pressionamento das teclas “Ctrl + v”, para colar o conteúdo da área de transferência do Windows.

Considerando que o número do processo foi o último texto copiado para a área de transferência do Windows (comando nº 13), esse conteúdo será colado no campo “Número do processo”, previamente selecionado por intermédio do comando nº 21.

Obs.: As coordenadas X=67, Y=567 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.



## 23 | RUN ACTION | SET TITLE | #23 - (PJe - Painel) - Aguardar Cor Azul no Quadro Exibido Abaixo do Processo Digitado

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 24 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=236, G=244, B=254]::At Location [X:100 Y:700] | IS THE SAME | CONTINUE

Esse comando interrompe a execução da macro até que o pixel de coordenada (X=100,Y=700) seja igual à tonalidade da cor azul representada pelo código RGB(236,244,254).

Essa é uma etapa de verificação do comando nº 22. O surgimento dessa tonalidade de azul naquele ponto específico da tela indica que o sistema PJe exibiu o quadro de listagem com o número do processo informado, podendo assim dar-se prosseguimento às operações.

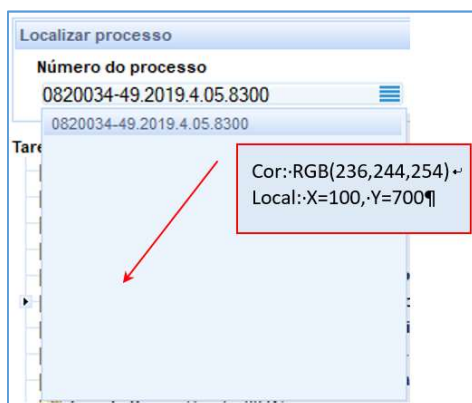


Figura 16 - Lista do processo informado

## 25 | 67 | 567 | 100 | Keypress enter

Esse comando aguarda 100 milissegundos e efetua o pressionamento da tecla “Enter” para selecionar o processo listado no quadro de cor azul, exibindo-o no quadro à direita.

## 26 | RUN ACTION | SET TITLE | #26 - (PJe - Painel) - Aguardar Cor Azul na Linha de Cabeçalho do Processo Selecionado

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 27 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=236, G=244, B=254]::At Location [X:700 Y:440] | IS THE SAME | CONTINUE

Esse comando interrompe a execução da macro até que o pixel de coordenada (X=700,Y=440) seja igual à tonalidade da cor azul representada pelo código RGB(236,244,254).

Essa é uma etapa de verificação do comando nº 25. O surgimento dessa tonalidade de azul naquele ponto da tela indica que o sistema PJe exibiu o processo no quadro à direita, podendo assim dar-se prosseguimento às operações.

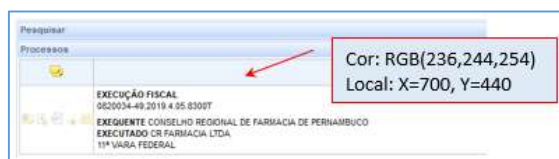


Figura 17 - Processo listado



## 28 | RUN ACTION | SET TITLE | #28 - (PJe - Paine) - Aguardar Cores Azul Claro, Azul Escuro e Marrom - Três pixels da Letra "x" na Tarefa do Processo "Controlar Devolução de Expediente"

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

## 29 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=144, G=219, B=255]::At Location [X:183 Y:597] | IS THE SAME | CONTINUE

## 30 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=0, G=58, B=102]::At Location [X:183 Y:596] | IS THE SAME | CONTINUE

## 31 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=102, G=58, B=0]::At Location [X:184 Y:596] | IS THE SAME | CONTINUE

Os comandos de nºs 29, 30 e 31 interrompem a execução da macro até que os pixels de coordenadas (X=183,Y=597), (X=183,Y=596) e (X=184,Y=596) sejam iguais às tonalidades das cores representadas pelos códigos RGB(144,219,255), RGB(0,58,102) e RGB(102,58,0), respectivamente.

Essa é uma etapa de verificação para prosseguir apenas se o processo estiver na tarefa "Controlar Devolução de Expediente". O surgimento daquelas três cores de pixels naqueles pontos específicos da tela indica que o processo se encontra na tarefa correta, podendo assim dar-se prosseguimento às operações.

Obs.: Os três pixels indicados correspondem a três pontos da letra "x" da palavra "Expediente", conforme indicado na figura abaixo.

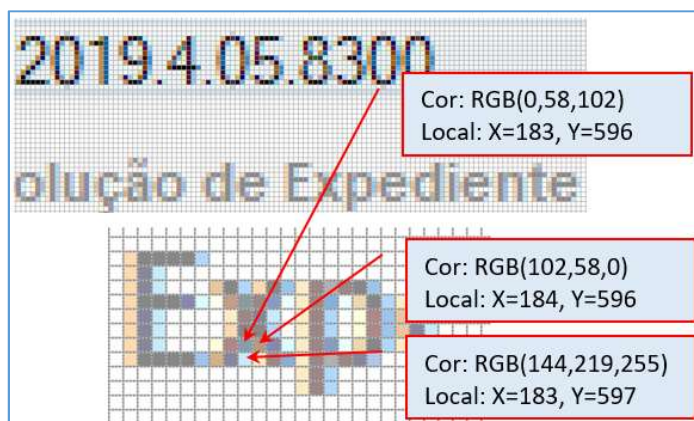


Figura 18 - Etapa de verificação: Tarefa "Controlar Devolução de Expediente"

Optamos por juntar o AR por intermédio da tarefa "Controlar Devolução de Expediente" e não pela aba "Expedientes" do processo, já que na tarefa não são exibidas as "intimações via sistema", facilitando a identificação do expediente a que se refere o Aviso de Recebimento.

## 32 | RUN ACTION | SET TITLE | #32 - (PJe - Tarefa) - Abrir a Tarefa do Processo e Maximizar a Tela

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

## 33 | 451 | 500 | 400 | Left Click

Esse comando aguarda 400 milissegundos e pressiona o botão esquerdo do mouse no botão "Abrir a tarefa" do processo, representado pelas coordenadas X=451 Y=500, conforme explicado no item 3.4.

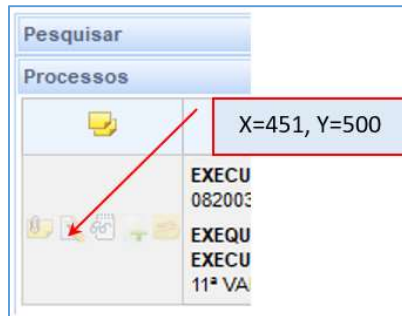


Figura 19 - Abrir tarefa do processo

### 34 | 737 | 15 | 400 | Left Click

Esse comando aguarda 400 milissegundos e pressiona o botão esquerdo do mouse no botão "Maximizar" da janela da tarefa do processo, representado pelas coordenadas X=737 Y=15, conforme explicado no item 3.4.

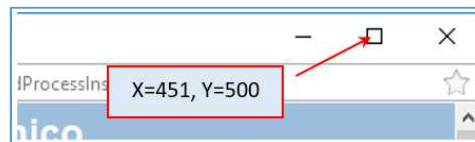


Figura 20 - Maximizar janela da tarefa do processo

### 35 | RUN ACTION | SET TITLE | #35 - (PJe - Tarefa) - Aguardar Cor Azul no Sublinhado da Expressão "Fale conosco"

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

### 36 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=0, G=0, B=255]::At Location [X:1800 Y:88] | IS THE SAME | CONTINUE

Esse comando interrompe a execução da macro até que o pixel de coordenada (X=1800,Y=88) seja igual à tonalidade da cor azul representada pelo código RGB(0,0,255). Trata-se de um ponto do sublinhado da expressão "Fale conosco" localizado no canto superior direito da tela maximizada da tarefa do processo no PJe.

Essa é uma etapa de verificação do comando nº 34. O surgimento dessa tonalidade de azul naquele ponto específico da tela indica que o sistema PJe maximizou a tela da tarefa do processo no PJe, podendo assim dar-se prosseguimento às operações.

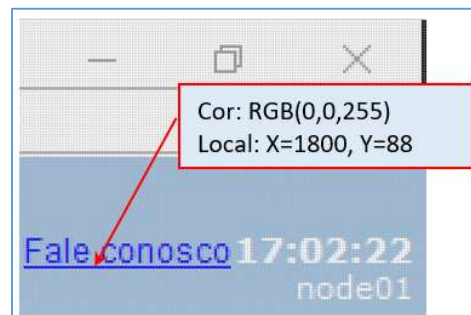


Figura 21 - Etapa de verificação - Janela da tarefa maximizada

### 37 | RUN ACTION | SET TITLE | #37 - >>>>>>>>> (PJe - Tarefa) - Condição - Fecha Lista de "Lembretes do Processo", Caso Exista Cor Branca à Direita

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.



## 38 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=255, G=255, B=255]::At Location [X:1907 Y:210] | IS NOT THE SAME | GOTO MACRO LINE | Down 4

Esse comando verifica se a seção “Lembretes do processo” encontra-se expandida, direcionando o fluxo da macro conforme a resposta seja positiva ou negativa.

Para que seja compreendida a finalidade dessa etapa, demonstraremos o problema e a respectiva solução encontrada para ajustar a automação nessa janela do PJe.

A primeira questão está relacionada com a interferência que a seção “Lembretes do processo” exerce na posição do quadro de expedientes na tela, ou seja, quanto mais lembretes o processo tiver, mais abaixo da tela ficará a lista de expedientes.

Nesse momento, o objetivo é clicar com o botão esquerdo do mouse no ícone “Elaborar certidão” para juntar o AR. O deslocamento vertical do referido ícone conforme a quantidade de lembretes no processo dificulta a obtenção da posição exata de onde este se encontra na tela.

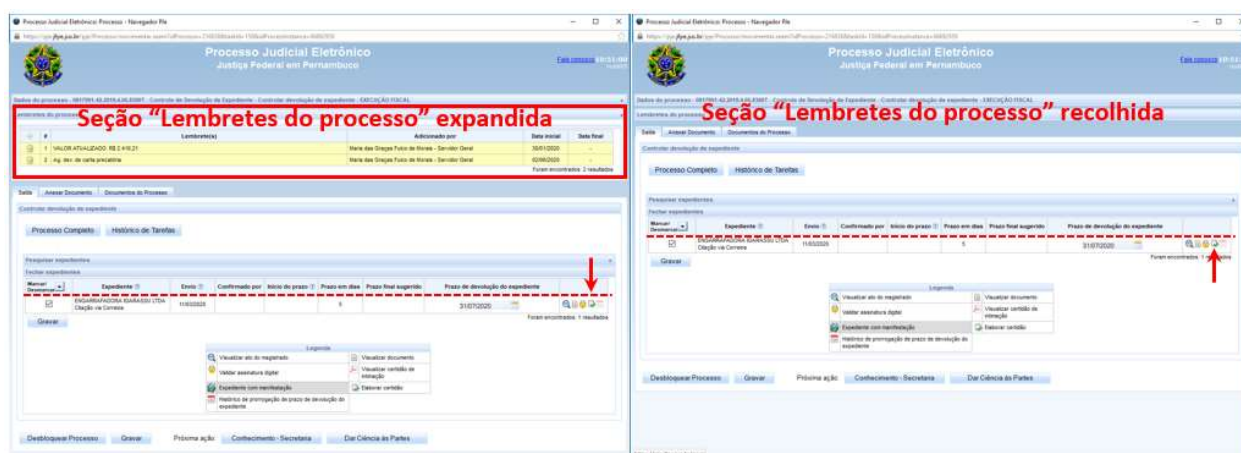


Figura 22 - Seção "Lembretes do processo"

A saída encontrada para contornar o problema é verificar se a seção “Lembretes do processo” está expandida e, em caso afirmativo, clicar com o botão esquerdo do mouse na barra de título da seção para fechá-la. Dessa forma o quadro com a lista dos expedientes ficará sempre na mesma posição da tela para todos os processos, independentemente da quantidade de lembretes neles existentes.

Para aplicar a solução, observamos que, quando expandida, a seção dos lembretes do processo exibe uma faixa de cor branca em sua lateral direita, logo abaixo da barra de título da seção. Assim, voltando à sintaxe do comando, se o pixel de coordenada (X=1907,Y=210) não é igual à cor branca, representada pelo código RGB(255,255,255), significa que a seção de lembretes está recolhida. Dessa forma, o fluxo da macro é direcionado para quatro linhas abaixo do comando atual (instrução GOTO MACRO LINE | Down 4), ou seja, para o comando nº 42.

Modo inverso, se aquele pixel é de cor branca, significa que a seção de lembretes está expandida. Desse modo, o fluxo da macro não é alterado, e quando chegar ao comando de nº 40 a referida seção será recolhida.

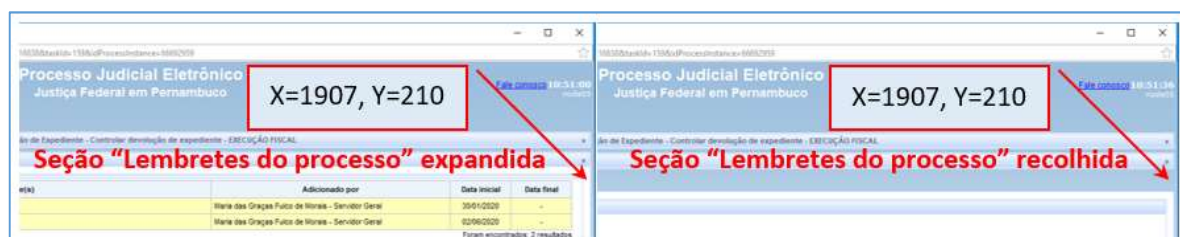


Figura 23 - Etapa condicional - Seção lembretes

### 39 | RUN ACTION | SET TITLE | #39 - (PJe - Tarefa) - Fechar Lista "Lembretes do Processo"

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

### 40 | 1000 | 186 | 400 | Left Click

O fluxo da macro chegará a essa instrução apenas se o resultado da análise da condição do comando nº 38 for negativo. Nesse caso, o comando em tela aguarda 400 milissegundos e fecha a seção "Lembretes do processo", mediante o pressionamento do botão esquerdo do mouse na barra de título da referida seção, representado pelas coordenadas X=1000 Y=186, conforme explicado no item 3.4.

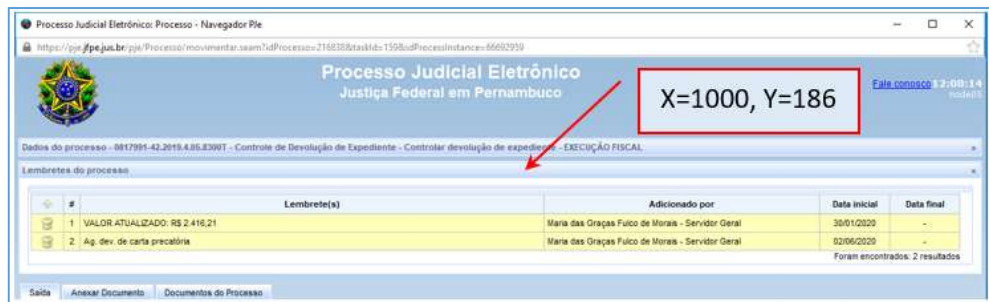


Figura 24 - Fechar seção "Lembretes do processo"

### 41 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=255, G=255, B=255]::At Location [X:1907 Y:210] | IS NOT THE SAME | WAIT MILLISECONDS | 400

Esse comando verifica se o pixel de coordenada (X=1907,Y=210) é diferente da cor branca representada pelo código RGB(255,255,255). Em caso afirmativo, o aplicativo aguardará 400 milissegundos para a execução do próximo comando.

Essa é uma etapa de verificação do comando nº 40. O surgimento da cor diferente de branco naquele ponto específico indica que o ato de fechar a seção "Lembretes do processo" (comando nº 40) foi finalizado, quando o aplicativo aguardará 400 milissegundos (comando WAIT MILLISECONDS | 400) para atualizar a tela e dar prosseguimento às operações.

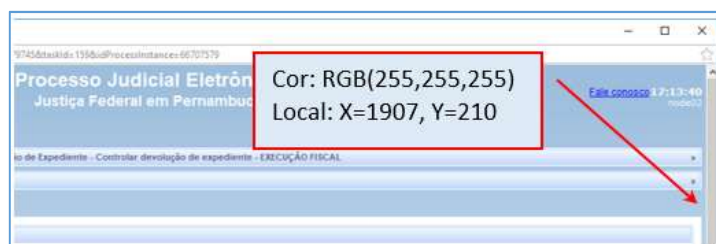


Figura 25 - Seção "Lembretes do processo" recolhida

### 42 | RUN ACTION | SET TITLE | #42 - >>>>>>>>> (PJe - Tarefa) - Condição - Caso exista apenas um expediente (Cor azul na letra "d" em resultados), redireciona para abrir opção "Elaborar Certidão"

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

### 43 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=102, G=182, B=255]::At Location [X:1855 Y:471] | IS NOT THE SAME | GOTO MACRO LINE | Down 17

Esse comando verifica se existe mais de um expediente confeccionado no processo, direcionando o fluxo da macro conforme a resposta seja positiva ou negativa.

Para que seja compreendida a finalidade dessa etapa, demonstraremos o problema e a respectiva solução encontrada para ajustar a automação nessa janela do PJe.

Dessa vez a dificuldade se encontra na quantidade de expedientes confeccionados no processo. Caso exista apenas um expediente confeccionado no processo não haverá problema na automação, já que o AR certamente se refere a esse expediente. Desse modo, a macro poderá abrir a tela de forma automática e prosseguir com a juntada do AR.

Entretanto, se existir mais de um expediente confeccionado no processo, não será possível identificar de forma automatizada a qual deles se refere o AR a ser anexado. Nesse caso, a saída encontrada foi redirecionar o fluxo da macro para uma etapa posterior e aguardar a intervenção manual do usuário para identificar e abrir a tela.

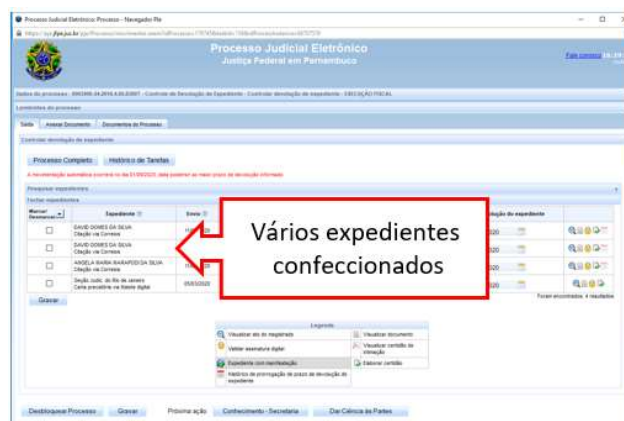


Figura 26 - Vários expedientes confeccionados

A saída encontrada para contornar o problema foi verificar quantos expedientes foram confeccionados no processo, informação presente na parte inferior direita do quadro em que são listados. A simples presença da expressão, ou de apenas um pixel em um ponto específico da tela é suficiente para atestar a existência de apenas um expediente no processo, portanto, não será preciso fazer uma leitura textual da informação.

Em nosso exemplo, adotamos um pixel da letra “d” da palavra “resultados”, embora possa ser usado qualquer outro pixel da expressão. Assim, voltando à sintaxe do comando, se o pixel de coordenada (X=1855, Y=471) não é igual à cor azul representada pelo código RGB(102,182,255), significa que o processo possui mais de um expediente confeccionado. Desse modo, o fluxo da macro é direcionado para dezessete linhas abaixo do comando atual (instrução GOTO MACRO LINE | Down 17), ou seja, para o comando nº 60.

Por outro lado, aquele pixel na referida tonalidade de azul indica a existência de apenas um expediente no processo, prosseguindo o fluxo da macro sem alteração.

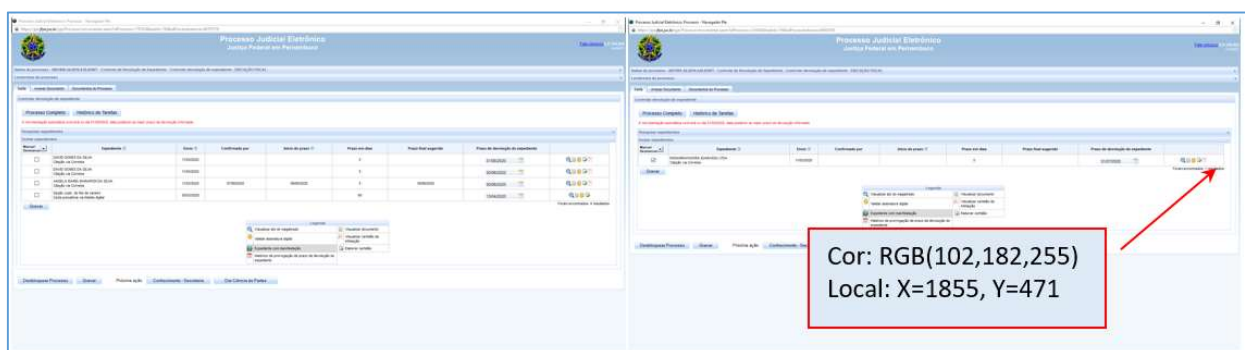


Figura 27 - Verificando quantidade de expedientes

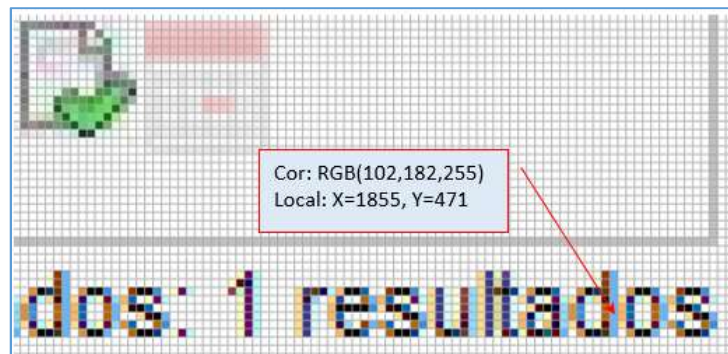


Figura 28 - Verificando quantidade de expedientes (ampliado)

#### 44 | RUN ACTION | SET TITLE | #44 - (PJe - Tarefa) - Localizar botão "Elaborar Certidão" - Variáveis Iniciais

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

#### 45 | RUN ACTION | DEFINE INTEGER VARIABLE | %INTEGER1%::1749

Esse comando é usado para armazenar o número 1749 na variável %INTEGER1% para ser usado posteriormente, conforme explicado no item 3.5 acima.

Para que seja compreendida a finalidade dessa etapa, demonstraremos o problema e a respectiva solução encontrada para ajustar a automação nessa janela do PJe.

Dessa vez o tamanho do nome do destinatário interfere na posição horizontal do ícone “Elaborar certidão”, ou seja, quanto maior o nome do destinatário, mais à direita da tela ficará o referido ícone.

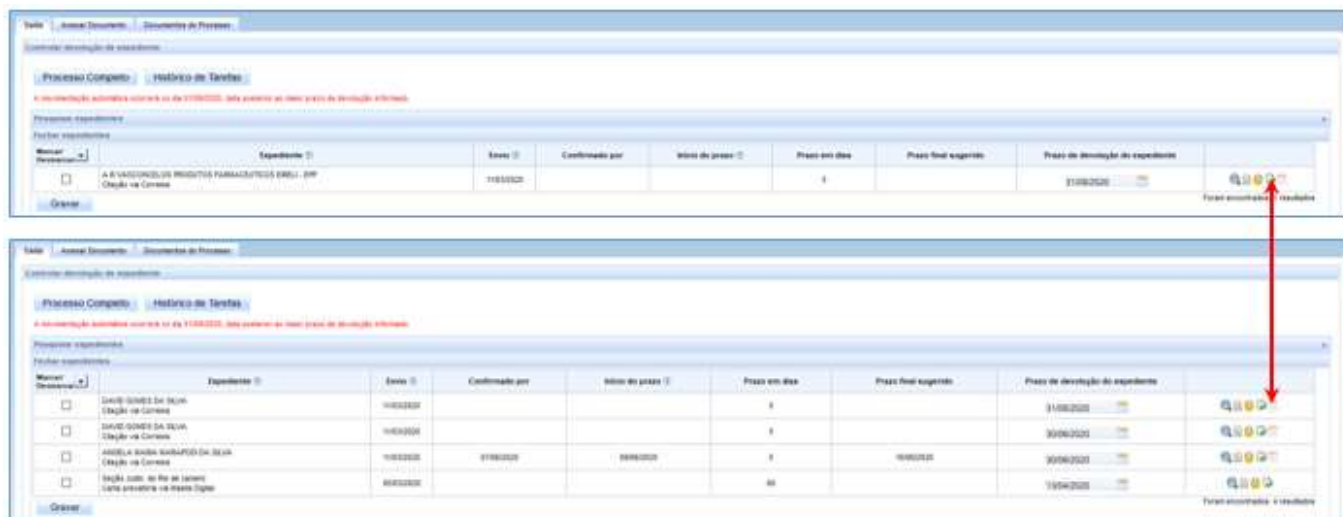


Figura 29 - Deslocamento horizontal do ícone "Elaborar certidão"

A saída encontrada foi realizar uma varredura em alguns pontos predeterminados da tela em busca de uma cor específica que identifique o ícone que se deseja acessar. Nesse contexto, a variável %INTEGER1% será usada para armazenar o valor inicial da coordenada “X” do pixel, a partir de onde serão feitos esses testes para localizar o ícone de forma automatizada.

Em suma, serão realizadas 6 (seis) tentativas em forma de ciclo pelos comandos de nºs 47 a 53, e a análise em conjunto daquelas instruções trarão uma melhor compreensão da saída encontrada.



#### 46 | RUN ACTION | DEFINE INTEGER VARIABLE | %INTEGER3%::0

Esse comando é usado para armazenar o número “0” (zero) na variável %INTEGER3% para ser usado posteriormente, conforme explicado no item 3.5 acima.

A variável %INTEGER3% será usada para fazer o controle da quantidade de vezes que o “Mini Mouse” irá tentar localizar o ícone “Elaborar certidão”. Caso não encontrado em 6 (seis) tentativas, o fluxo da macro será direcionado para uma etapa posterior e irá aguardar a intervenção manual do usuário para identificar e abrir a tela de anexar o AR.

#### 47 | RUN ACTION | DEFINE INTEGER VARIABLE | %INTEGER3%::+1

Essa instrução faz parte de um conjunto de comandos (nºs 47 a 53) executados em ciclo para realizar 6 (seis) tentativas de localizar o ícone “Elaborar certidão”. A sintaxe em tela é usada para incrementar o número um (+1) ao valor já existente na variável %INTEGER3% com a finalidade de registrar o ciclo realizado no momento da execução.

O valor ficará armazenado na referida variável para uso posterior, conforme explicado no item 3.5 acima.

Caso sejam realizadas 6 (seis) tentativas de localização do ícone “Elaborar certidão”, a variável %INTEGER3% assumirá os valores da tabela abaixo, conforme o ciclo executado, cuja análise será feita no comando nº 49.

|          | Variável %INTEGER3% |            |           |
|----------|---------------------|------------|-----------|
|          | Valor Anterior      | Incremento | Resultado |
| 1º ciclo | 0*                  | +1         | 1         |
| 2º ciclo | 1                   | +1         | 2         |
| 3º ciclo | 2                   | +1         | 3         |
| 4º ciclo | 3                   | +1         | 4         |
| 5º ciclo | 4                   | +1         | 5         |
| 6º ciclo | 5                   | +1         | 6         |
| 7º ciclo | 6                   | +1         | 7         |

\*Valor definido no comando nº 46

#### 48 | RUN ACTION | SET TITLE | #48 - >>>>>>>>> (PJe - Tarefa) - Localizar botão "Elaborar Certidão" - Verifica contagem do loop - 6 vezes

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

#### 49 | IF | INTEGER VARIABLE | %INTEGER3% | = | 7 | GOTO MACRO LINE | Down 11

Essa instrução faz parte de um conjunto de comandos (nºs 47 a 53) executados em ciclo para realizar 6 (seis) tentativas de localizar o ícone “Elaborar certidão”. A sintaxe em tela verifica se o valor armazenado na variável %INTEGER3% é igual a 7 (sete), ou seja, o valor da variável é testado para verificar a quantidade de ciclos já realizada pela macro.

Caso a resposta à sintaxe seja afirmativa, significa que a macro já esgotou as 6 (seis) tentativas de localizar o ícone “Elaborar certidão” e não obteve êxito. O fluxo da macro será então direcionado para 11 (onze) comandos abaixo do atual (GOTO MACRO LINE | Down 11), ou seja, para o comando de nº 60, onde aguardará a intervenção manual do usuário para localizar e abrir a janela para anexar o AR.

Do contrário, se o valor da variável for inferior a 7 (sete), o fluxo da macro não é interrompido e seguirá para o comando seguinte.



## 50 | RUN ACTION | SET TITLE | #50 - (PJe - Tarefa) - Localizar "Elaborar Certidão" - Incrementa 11 pontos na coordenada "x" do pixel a ser analisado

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 51 | RUN ACTION | DEFINE INTEGER VARIABLE | %INTEGER1%::+11

Essa instrução faz parte de um conjunto de comandos (nºs 47 a 53) executados em ciclo para realizar 6 (seis) tentativas de localizar o ícone “Elaborar certidão”. A sintaxe em tela é usada para incrementar o número onze (+11) ao valor já existente na variável %INTEGER1% com a finalidade de alterar o valor da coordenada “X” do pixel a ser testado no comando nº 52.

O valor ficará armazenado na referida variável para uso posterior, conforme explicado no item 3.5 acima.

Caso sejam realizadas 6 (seis) tentativas de localização do ícone “Elaborar certidão”, a variável %INTEGER1% assumirá os valores da tabela abaixo, conforme o ciclo executado, cuja análise será feita no comando nº 53.

|              | Variável %INTEGER1% |            |           |
|--------------|---------------------|------------|-----------|
|              | Valor Anterior      | Incremento | Resultado |
| 1ª tentativa | 1749*               | +11        | 1760      |
| 2ª tentativa | 1760                | +11        | 1771      |
| 3ª tentativa | 1771                | +11        | 1782      |
| 4ª tentativa | 1782                | +11        | 1793      |
| 5ª tentativa | 1793                | +11        | 1804      |
| 6ª tentativa | 1804                | +11        | 1815      |

\* Valor definido no comando nº 45

## 52 | RUN ACTION | SET TITLE | #52 - >>>>>>>>> (PJe - Tarefa) - Localizar "Elaborar Certidão" - Condição - Caso não encontrada cor amarela do cadeado na coordenada "x" da variável "Integer1", retorna para a linha inicial do loop

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 53 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=245, G=216, B=76]::At Location [X:%INTEGER1% Y:444] | IS NOT THE SAME | GOTO MACRO LINE | Up 6

Essa instrução faz parte de um conjunto de comandos (nºs 47 a 53) executados em ciclo para realizar 6 (seis) tentativas de localizar o ícone “Elaborar certidão”.

Para que seja compreendida a finalidade dessa etapa, demonstraremos o problema e a respectiva solução encontrada para ajustar a automação nessa janela do PJe.

Dessa vez o tamanho do nome do destinatário interfere na posição horizontal do ícone “Elaborar certidão”, ou seja, quanto maior o nome do destinatário, mais à direita da tela ficará o referido ícone, dificultando a obtenção da posição exata do ícone na tela.



Figura 30 - Deslocamento horizontal do ícone "Elaborar certidão"

A saída encontrada para contornar o problema é fazer uma varredura nos pixels da tela em busca de uma cor que identifique o ícone que se quer localizar. Em nosso exemplo, a varredura será feita em uma faixa horizontal de 86 pixels da tela, correspondente ao intervalo em que o ícone “Elaborar certidão” se desloca em função do tamanho do nome do destinatário.

Entretanto, analisando os pixels do ícone “Elaborar certidão”, verifica-se que não há uniformidade nas cores que o compõem, de modo que seria necessário analisar cada um dos 86 pixels mencionados acima para que fosse possível localizá-lo.

Felizmente o mesmo não ocorre com o ícone “Validar assinatura digital” localizado ao seu lado, em forma de cadeado. Como se pode observar na figura abaixo, o cadeado apresenta uma faixa horizontal de 11 pixels com a mesma tonalidade de amarelo, de modo que a varredura em busca dessa cor pode ser feita a cada intervalo de 11 pixels, reduzindo a busca pela mesma área de 86 pixels para apenas 6 (seis) pontos de verificação.

Uma vez localizado o ícone do cadeado fica então acertada a localização do ícone “Elaborar certidão”, sabendo-se que se encontra a 18 pixels do lado direito, cujo ajuste da coordenada será realizado no comando nº 55.

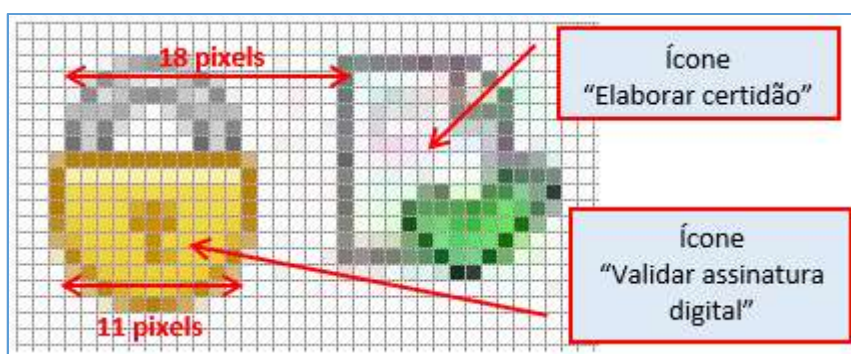


Figura 31 - Pixels dos ícones

Assim, voltando à sintaxe do comando, se o pixel de coordenada (X=valor da variável %INTEGER1% no momento da execução, Y=444) não é igual à tonalidade de amarelo representada pelo código RGB(245,216,76), significa que o ícone em forma de cadeado não foi localizado.

Dessa forma, o fluxo da macro é direcionado para seis linhas acima do comando atual (instrução GOTO MACRO LINE | Up 6), ou seja, para o comando nº 47, onde será iniciado um novo ciclo de tentativa de localização do ícone em forma de cadeado.

Esse ciclo poderá se repetir por até 6 (seis) vezes, em cada um deles sendo adicionados 11 pontos à coordenada “X” do pixel a ser pesquisado, conforme representado pela figura abaixo, cujos pontos destacados em preto (ausentes na tela original) representam os locais onde serão feitas as buscas pela cor amarela.

Se em uma dessas tentativas o pixel de cor amarela é identificado, significa que o ícone em forma de cadeado foi localizado. Desse modo, o fluxo da macro não é alterado. Na ilustração abaixo, o ícone em forma de cadeado seria encontrado na 2ª tentativa, quando o valor de “X” assumiria o valor de 1771.

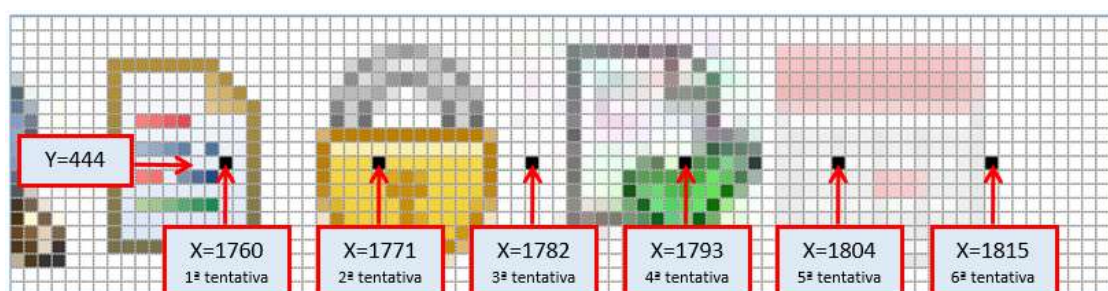


Figura 32 - Pontos de verificação

#### **54 | RUN ACTION | SET TITLE | #54 - (PJe - Tarefa) - Localizar "Elaborar Certidão" - Incrementa 18 pontos na coordenada "x" para encontrar o botão "Elaborar Certidão"**

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

#### **55 | RUN ACTION | DEFINE INTEGER VARIABLE | %INTEGER1%::+18**

Essa instrução faz parte de um conjunto de comandos (nºs 54 a 59) que somente será executado se houver êxito na tentativa de localizar o ícone em forma de cadeado, conforme explicado no comando nº 53.

A sintaxe em tela é usada para incrementar o número dezoito (+18) ao valor já existente na variável %INTEGER1%, cuja finalidade é ajustar o valor da coordenada "X" para que passe a representar a localização do ícone "Elaborar certidão". O valor ficará armazenado na referida variável para uso posterior, conforme explicado no item 3.5 acima.

#### **56 | RUN ACTION | SET TITLE | #56 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Abrir**

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

#### **57 | %INTEGER1% | 444 | 400 | Left click**

Essa instrução faz parte de um conjunto de comandos (nºs 54 a 59) que somente será executado se houver êxito na tentativa de localizar o ícone em forma de cadeado, conforme explicado no comando nº 53.

O comando em tela aguarda 400 milissegundos e abre a janela "Elaborar certidão", mediante o pressionamento do botão esquerdo do mouse no ícone "Elaborar certidão", representado pelas coordenadas X=%INTEGER1% Y=444, conforme explicado no item 3.4. Nesse caso o valor de "X" assumirá o valor armazenado na variável %INTEGER1% já ajustado pelo comando nº 55.

#### **58 | RUN ACTION | SET TITLE | #58 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Maximizar Tela**

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

#### **59 | 737 | 15 | 400 | Left Click**

Essa instrução faz parte de um conjunto de comandos (nºs 54 a 59) que somente será executado se houver êxito na tentativa de localizar o ícone em forma de cadeado, conforme explicado no comando nº 53.

Nesse caso, o comando em tela aguarda 400 milissegundos e maximiza a janela "Elaborar certidão", mediante o pressionamento do botão esquerdo do mouse no botão correspondente, representado pelas coordenadas X=737 Y=15, conforme explicado no item 3.4.

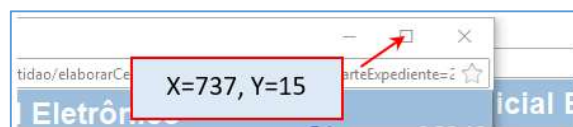


Figura 33 - Maximizar janela "Elaborar certidão"

#### **60 | RUN ACTION | SET TITLE | #60 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Aguardar cor cinza no campo "Modelo do Documento"**

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

Esse comando é um ponto de recepção do fluxo da macro para o caso de não ser possível localizar o ícone "Elaborar certidão", seja em razão da multiplicidade de expedientes confeccionados no processo (comando nº 43), ou porque foram esgotadas as 6 (seis) tentativas de localizar o referido ícone (comando nº 49).

Nas duas hipóteses, o fluxo da macro é direcionado para este comando e, uma vez chegando ao comando nº 61, irá aguardar a intervenção manual do usuário para abrir e maximizar a janela “Elaborar certidão”.

## 61 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=225, G=225, B=225]::At Location [X:791 Y:226] | IS THE SAME | CONTINUE

Esse comando interrompe a execução da macro até que o pixel de coordenada (X=791,Y=226) seja igual à tonalidade da cor cinza representada pelo código RGB(225,225,225). Trata-se da cor do botão da caixa de seleção “Modelo do documento” da janela “Elaborar certidão”.

O surgimento dessa tonalidade de cinza naquele ponto específico da tela indica que a janela “Elaborar certidão” está maximizada, podendo assim dar-se prosseguimento às operações.

Essa é uma etapa de verificação de uma das seguintes hipóteses: a) do comando nº 59, caso a janela “Elaborar certidão” tenha sido aberta e maximizada de forma automatizada pela macro; ou b) se houve necessidade de intervenção manual do usuário, seja em razão da multiplicidade de expedientes confeccionados no processo (comando nº 43), ou porque foram esgotadas as 6 (seis) tentativas de localizar o ícone “Elaborar certidão” na janela anterior (comando nº 49).

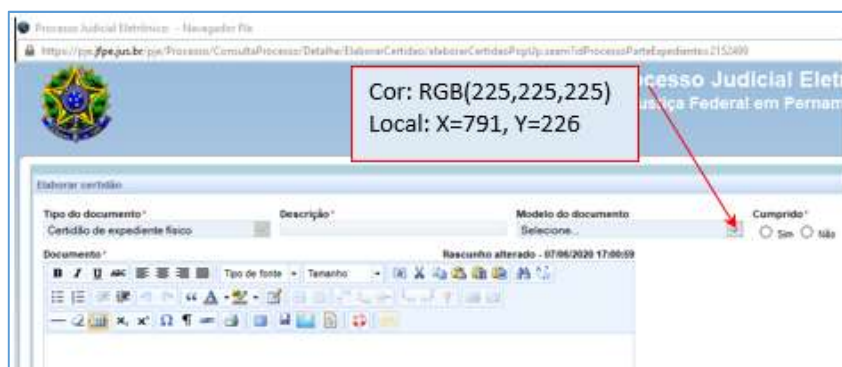


Figura 34 - Caixa de seleção da janela “Elaborar certidão”

## 62 | RUN ACTION | SET TITLE | #62 - (PJe - “Elaborar Certidão”) - Copiar descrição do AR da Variável “String3”

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 63 | RUN ACTION | COPY TO CLIPBOARD | %STRING3%

Esse comando copia o conteúdo armazenado anteriormente na variável %STRING3% para a área de transferência do Windows, conforme explicado no item 3.11 acima.

A variável %STRING3% foi reservada nesta macro para armazenar a descrição do AR a ser anexado ao processo. A título de exemplo, o texto “AR (+) Positivo – CC 4058300.13791853 – CR FARMACIA LTDA” foi armazenado na variável %STRING3% na ocasião do comando nº 8. Seguindo o mesmo exemplo, esse texto será agora colocado na área de transferência do Windows e será usado logo adiante no comando nº 66.

## 64 | RUN ACTION | SET TITLE | #64 - (PJe - “Elaborar Certidão”) - Inserir resultado do AR no campo “Descrição”

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 65 | 320 | 229 | 800 | Left Click

Esse comando aguarda 800 milissegundos e pressiona o botão esquerdo do mouse no campo “Descrição” da janela “Elaborar certidão”, representado pelas coordenadas X=320 Y=229, conforme explicado no item 3.4.

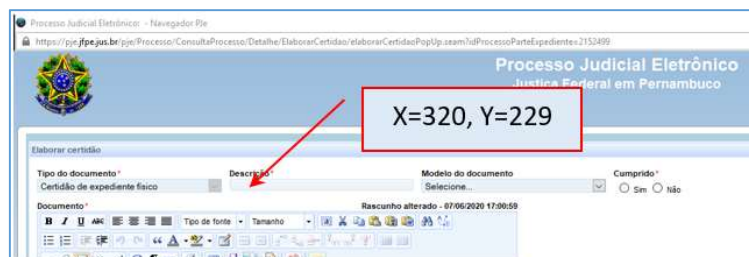


Figura 35 - Selecionar campo "Descrição"

## 66 | 1400 | 100 | 800 | Keypress Ctrl+ | v

Esse comando aguarda 800 milissegundos e efetua o pressionamento das teclas “Ctrl + v”, para colar o conteúdo da área de transferência do Windows no local onde se encontra o cursor no momento da execução.

Considerando que, em nosso exemplo, a expressão “AR (+) Positivo – CC 4058300.13791853 – CR FARMACIA LTDA” foi o último texto copiado para a área de transferência do Windows (comando nº 63), esse conteúdo seria colado no campo “Descrição”, previamente selecionado por intermédio do comando nº 65.

Obs.: As coordenadas X=1400, Y=100 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

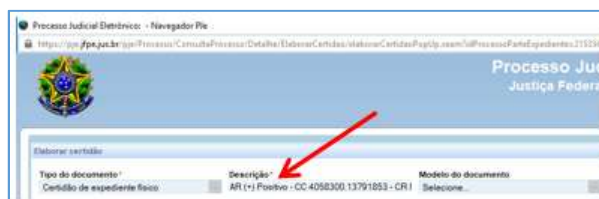


Figura 36 - Descrição do AR inserido

## 67 | RUN ACTION | SET TITLE | #67 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Ir para campo "Cumprido" e marcar "Sim"

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 68 | 348 | 327 | 400 | Keypress TAB

## 69 | 348 | 327 | 400 | Keypress TAB

## 70 | 348 | 327 | 400 | Keypress SPACE

As três linhas de comando acima efetuem o pressionamento das teclas “TAB” + “TAB” + “BARRA DE ESPAÇO”, aguardando o intervalo de 400 milissegundos entre cada tecla, e servem para marcar o campo “Cumprido” da janela elaborar certidão com a resposta “Sim”.

Obs.: As coordenadas X=348, Y=327 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.



Figura 37 - Marcar caixa de seleção "Cumprido"

## 71 | RUN ACTION | SET TITLE | #71 - (Foxit Reader) - Selecionar tela do leitor de PDF

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

## 72 | RUN ACTION | SELECT WINDOW BY NAME | Reader

Esse comando é usado para selecionar a janela com o nome "Reader", correspondente ao aplicativo leitor de PDF usado nesta macro, chamado "Foxit Reader", cuja referência se encontra no item 2.3 acima.

## 73 | RUN ACTION | SET TITLE | #73 - (Foxit Reader) - Aguardar cor cinza do leitor de PDF - Indica inexistência de outro arquivo aberto

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

## 74 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=171, G=171, B=171]::At Location [X:3500 Y:250] | IS THE SAME | CONTINUE

Esse comando interrompe a execução da macro até que o pixel de coordenada (X=3500,Y=250) seja igual à tonalidade da cor cinza representada pelo código RGB(171,171,171).

Essa é uma etapa de verificação do comando nº 72. O surgimento dessa tonalidade de cinza naquele ponto específico indica que nenhum outro AR está aberto no leitor de PDF "Foxit Reader", podendo assim dar-se prosseguimento às operações.

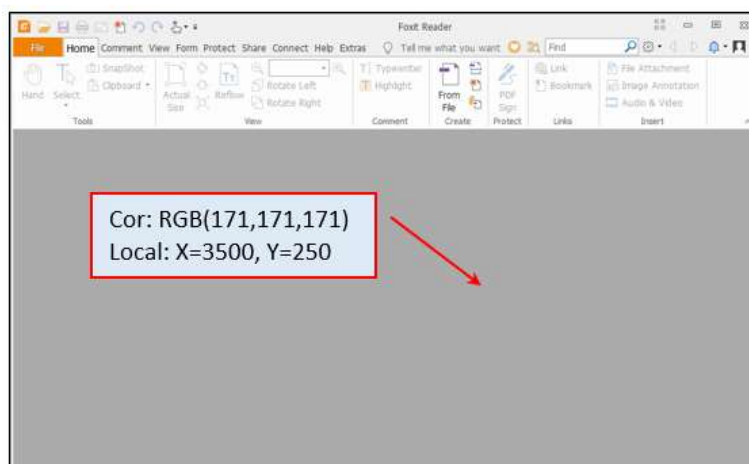


Figura 38 - Janela do aplicativo "Foxit Reader" sem AR aberto

## 75 | RUN ACTION | SET TITLE | #75 - (Foxit Reader) - Copia nome do arquivo (variável String2) em PDF para a área de transferência

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.



## **76 | RUN ACTION | COPY TO CLIPBOARD | %STRING2%**

Esse comando copia o conteúdo armazenado anteriormente na variável %STRING2% para a área de transferência do Windows, conforme explicado no item 3.11 acima.

A variável %STRING2% foi reservada nesta macro para armazenar o nome do arquivo em PDF do AR digitalizado. A título de exemplo, o texto “JC849173431BR” foi armazenado na variável %STRING2% na ocasião do comando nº 11. Seguindo o mesmo exemplo, esse texto será agora colocado na área de transferência do Windows, o qual será usado logo adiante no comando nº 83 para abrir o arquivo de nome “JC849173431BR.pdf”, o qual foi previamente armazenado na pasta “E:\Temp” do computador.

## **77 | RUN ACTION | SET TITLE | #77 - (Foxit Reader) - Comando para abrir arquivo no leitor de PDF**

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## **78 | 1400 | 100 | 300 | Keypress Ctrl+ | o**

Esse comando aguarda 300 milissegundos e efetua o pressionamento das teclas “Ctrl + o”, referente ao comando “abrir arquivo” no aplicativo “Foxit Reader”, cujo objetivo é abrir o arquivo do AR digitalizado em formato PDF.

O aplicativo “Foxit Reader” memoriza a pasta onde foi aberto o último arquivo em PDF, portanto será necessário verificar previamente se a pasta memorizada corresponde ao local onde se encontram os arquivos dos ARs que se deseja abrir. Em nosso caso, deixamos os ARs pendentes de juntada na pasta “E:\Temp”.

Obs.: As coordenadas X=1400, Y=100 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

## **79 | RUN ACTION | SET TITLE | #79 - >>>>>>>>> (Foxit Reader) - Aguardar janela "Abrir Arquivo"**

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## **80 | RUN ACTION | CONTINUE**

Esse comando continua a execução da macro e tem a finalidade de servir de ponto de retorno do comando nº 81 para possibilitar a sua repetição até que a janela “Abrir arquivo” do aplicativo “Foxit Reader” seja exibida, conforme explicado no comando seguinte.

## **81 | IF | WINDOW TITLE | Abrir | EXIST | SELECT WINDOW BY NAME | Abrir | ELSE | 80 | RUN ACTION | GOTO MACRO LINE | Up 1**

Esse comando avalia a existência de uma janela aberta no Windows com o nome “Abrir”. Em caso afirmativo, a macro seleciona essa janela (comando “SELECT WINDOW BY NAME | Abrir”) e prossegue com a execução dos comandos seguintes.

Por outro lado, caso não exista a janela de nome “Abrir”, o fluxo da macro é direcionado para uma linha acima do comando atual (instrução GOTO MACRO LINE | Up 1), ou seja, para o comando nº 80, onde será iniciado um novo ciclo de verificação.

Trata-se de uma etapa de verificação do comando nº 78, onde foi executado o comando “abrir arquivo”. Na prática, esse comando interrompe a execução da macro até que a janela “Abrir” do aplicativo “Foxit Reader” seja exibida no Windows, quando então prosseguirá com a execução da macro.

## **82 | RUN ACTION | SET TITLE | #82 - (Foxit Reader) - Abrir arquivo do AR em PDF**

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

### 83 | 1400 | 100 | 800 | Keypress Ctrl+ | v

Esse comando aguarda 800 milissegundos e efetua o pressionamento das teclas “Ctrl + v”, para colar o conteúdo da área de transferência do Windows no local onde se encontra o cursor no momento da execução.

Considerando que, em nosso exemplo, a expressão “JC849173431BR” foi o último texto copiado para a área de transferência do Windows (comando nº 76), esse conteúdo, representando o arquivo do AR digitalizado de nome “JC849173431BR.pdf”, será colado na janela “Abrir arquivo” do aplicativo “Foxit Reader”.

Obs.: As coordenadas X=1400, Y=100 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

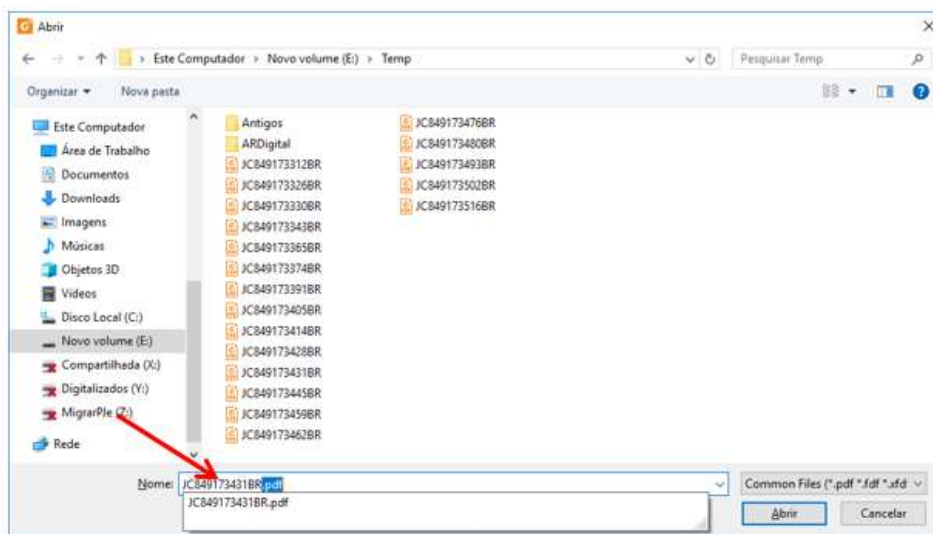


Figura 39 - Abrir arquivo do AR digitalizado

### 84 | 1400 | 100 | 400 | Keypress ENTER

Esse comando aguarda 400 milissegundos e efetua o pressionamento da tecla “Enter”, para efetivamente abrir o arquivo de nome “JC849173431BR.pdf” usado em nosso exemplo.

Obs.: As coordenadas X=1400, Y=100 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

### 85 | RUN ACTION | SET TITLE | #85 - (Foxit Reader) - Aguarda abertura do arquivo do AR em PDF - Cor diferente de cinza indica arquivo aberto

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

### 86 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=171, G=171, B=171]::At Location [X:3400 Y:0] | IS NOT THE SAME | CONTINUE

Esse comando interrompe a execução da macro até que o pixel de coordenada (X=3400,Y=0) seja diferente da tonalidade de cinza representada pelo código RGB(171,171,171).

Essa é uma etapa de verificação do comando nº 84. O surgimento de uma cor diferente dessa tonalidade de cinza naquele ponto específico indica que o AR foi aberto no leitor de PDF “Foxit Reader”, podendo assim dar-se prosseguimento às operações.

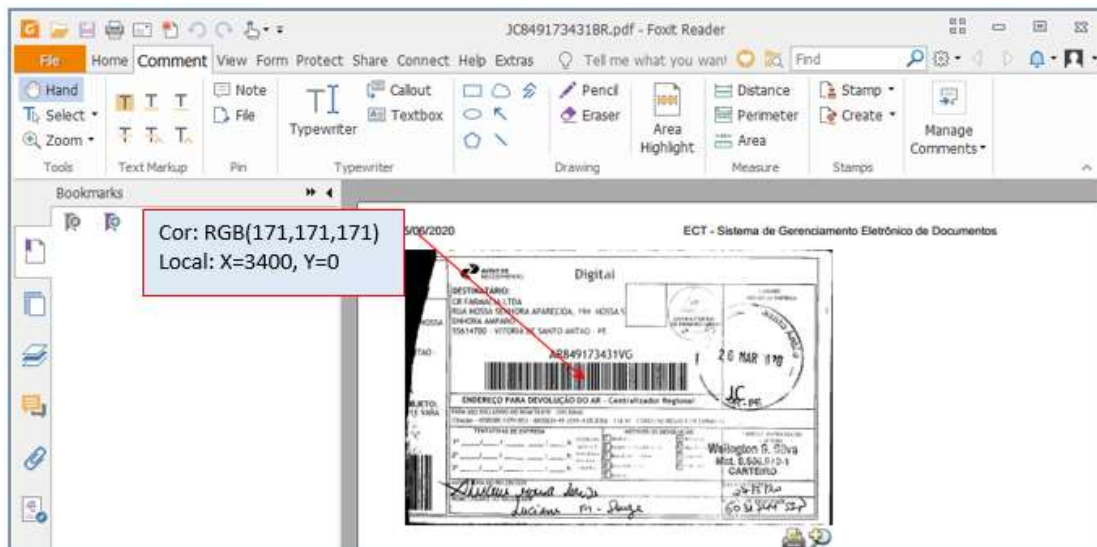


Figura 40 - Arquivo do AR digitalizado aberto no aplicativo "Foxit Reader"

## 87 | RUN ACTION | SET TITLE | #87 - (Foxit Reader) - Comando do leitor de PDF para permitir copiar figura (Alt + 6)

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

## 88 | 1400 | 100 | 300 | Keypress Alt+ | 6

Esse comando aguarda 300 milissegundos e efetua o pressionamento das teclas "Alt + 6", referente ao comando para permitir a seleção de imagem no aplicativo "Foxit Reader", cujo objetivo é possibilitar a seleção apenas da figura do AR no arquivo em formato PDF para ser copiado posteriormente.

Obs.: As coordenadas X=1400, Y=100 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

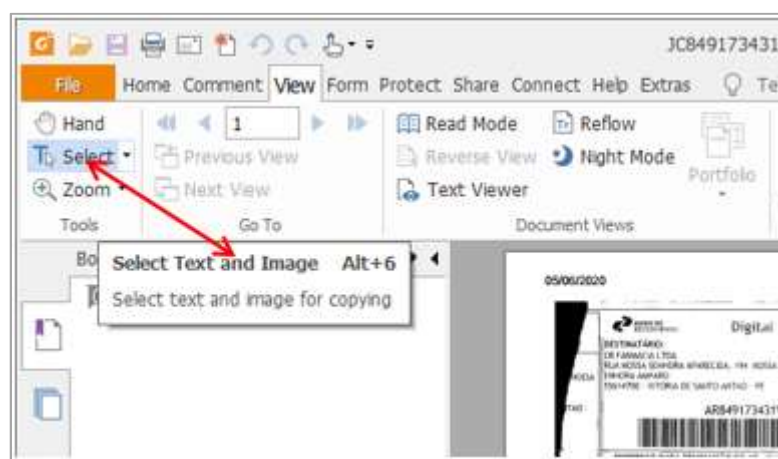


Figura 41 - Comando para selecionar texto e imagem no "Foxit Reader"

## 89 | RUN ACTION | SET TITLE | #89 - (Foxit Reader) - Selecionar figura do AR, copiar e fechar arquivo do AR em PDF

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.



## 90 | 3400 | 0 | 600 | Left Click

Esse comando aguarda 600 milissegundos e pressiona o botão esquerdo do mouse na imagem do AR no arquivo em formato PDF, representado pelas coordenadas X=3400 Y=0, conforme explicado no item 3.4. Dessa forma a imagem fica selecionada e será copiada para a área de transferência do Windows no comando seguinte.

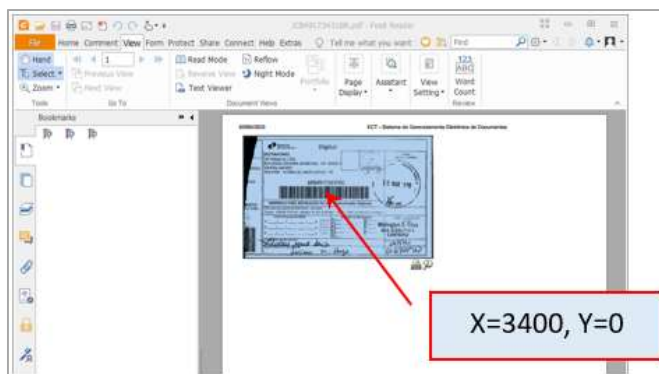


Figura 42 - Imagem do AR selecionado

## 91 | 1400 | 100 | 600 | Keypress Ctrl+ | c

Esse comando aguarda 600 milissegundos e efetua o pressionamento das teclas “Ctrl + c” para copiar a imagem do AR, selecionado anteriormente por intermédio do comando nº 90, para a área de transferência do Windows.

Obs.: As coordenadas X=1400, Y=100 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

## 92 | 1400 | 100 | 600 | Keypress Ctrl+ | F4

Esse comando aguarda 600 milissegundos e efetua o pressionamento das teclas “Ctrl + F4” para fechar o arquivo em formato PDF do AR digitalizado no aplicativo “Foxit Reader”.

Obs.: As coordenadas X=1400, Y=100 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

## 93 | RUN ACTION | SET TITLE | #93 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Inserir autocabeçalho e colar figura do AR

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 94 | 348 | 327 | 400 | Left Click

Esse comando aguarda 400 milissegundos e pressiona o botão esquerdo do mouse no botão “Inserir Auto Cabeçalho” da janela “Elaborar Certidão”, de coordenadas X=348 Y=327, conforme explicado no item 3.4.

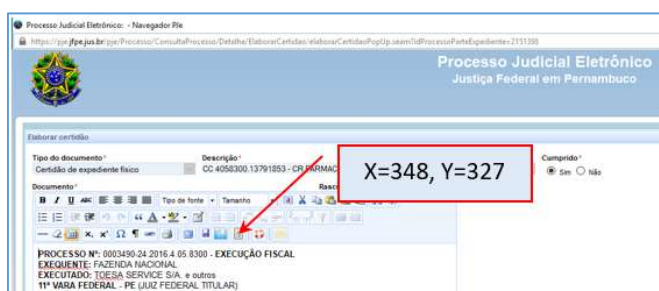


Figura 43 - Botão "Inserir Auto Cabeçalho" da Janela "Elaborar certidão"



## 95 | 348 | 327 | 400 | Keypress Ctrl+ | END

Esse comando aguarda 400 milissegundos e efetua o pressionamento das teclas “Ctrl + End” para enviar o cursor para o final do editor de texto do PJe na janela “Elaborar certidão”.

Obs.: As coordenadas X=348, Y=327 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

## 96 | 1400 | 100 | 300 | Keypress Ctrl+ | v

Esse comando aguarda 300 milissegundos e efetua o pressionamento das teclas “Ctrl + v”, para colar o conteúdo da área de transferência do Windows no local onde se encontra o cursor no momento da execução.

Considerando que a imagem do AR foi o último objeto copiado para a área de transferência do Windows (comando nº 91), esse conteúdo será colado no editor de texto do PJe na janela “Elaborar certidão”.

Obs.: As coordenadas X=1400, Y=100 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

## 97 | RUN ACTION | SET TITLE | #97 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Assinar Certidão

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 98 | 190 | 726 | 400 | Left Click

Esse comando aguarda 400 milissegundos e pressiona o botão esquerdo do mouse no botão “Assinar Digitalmente” da janela “Elaborar Certidão”, representado pelas coordenadas X=190 Y=726, conforme explicado no item 3.4.

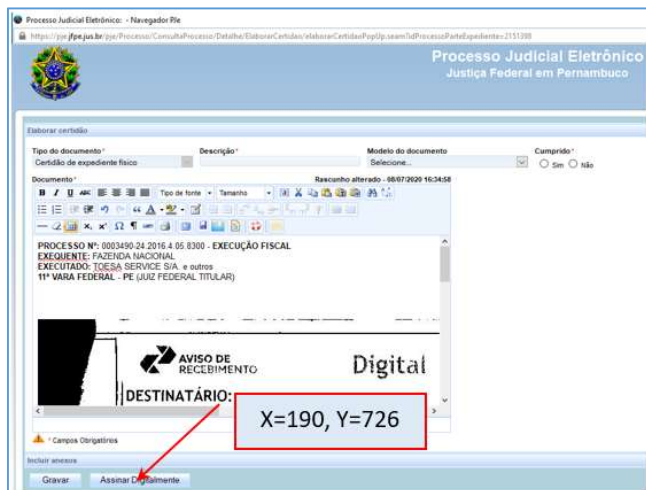


Figura 44 - Botão "Assinar Digitalmente"

## 99 | RUN ACTION | SET TITLE | #99 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Aguardar confirmação documento assinado - Cor azul no título da mensagem e fechar janela

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 100 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=190, G=214, B=248]::At Location [X:867 Y:430] | IS THE SAME | CONTINUE

Esse comando interrompe a execução da macro até que o pixel de coordenada (X=867,Y=430) seja igual à tonalidade de azul representada pelo código RGB(190,214,248).

Essa é uma etapa de verificação do comando nº 98. O surgimento dessa tonalidade de azul naquele ponto específico da tela indica que o documento foi assinado, podendo assim dar-se prosseguimento às operações.

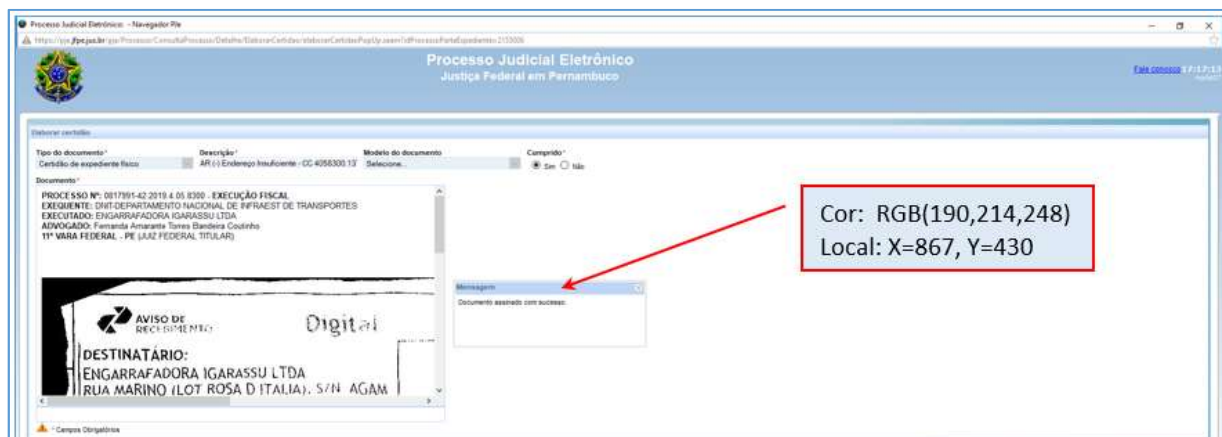


Figura 45 - Mensagem "Documento assinado"

#### 101 | 67 | 567 | 400 | Keypress Alt+ | F4

Esse comando aguarda 400 milissegundos e efetua o pressionamento das teclas "Alt + F4" para fechar a janela "Elaborar certidão".

Obs.: As coordenadas X=67, Y=567 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

#### 102 | RUN ACTION | SET TITLE | #102 - (PJe - "Elaborar Certidão") - Aguardar cor azul no sublinhado da Expressão "Fale conosco"

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

#### 103 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=0, G=0, B=255]::At Location [X:1800 Y:88] | IS THE SAME | CONTINUE

Esse comando interrompe a execução da macro até que o pixel de coordenada (X=1800,Y=88) seja igual à tonalidade da cor azul representada pelo código RGB(0,0,255). Trata-se de um ponto do sublinhado da expressão "Fale conosco" localizado no canto superior direito da tela maximizada da tarefa do processo no PJe.

Essa é uma etapa de verificação do comando nº 101. O surgimento dessa tonalidade de azul naquele ponto específico da tela indica que a janela "Elaborar certidão" foi fechada, podendo assim dar-se prosseguimento às operações.



Figura 46 – Retorno à janela da tarefa "Controlar devolução de expedientes"

#### 104 | RUN ACTION | SET TITLE | #104 - (PJe - Tarefa) - Selecionar janela da tarefa

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

## 105 | 1000 | 13 | 800 | Left Click

Esse comando aguarda 800 milissegundos e pressiona o botão esquerdo do mouse na barra de título da janela “Controlar devolução de expediente”, representado pelas coordenadas X=1000 Y=13, conforme explicado no item 3.4. A finalidade é assegurar que a referida janela esteja selecionada para efetuar os comandos seguintes.



Figura 47 - Clique na barra de título da janela "Controlar devolução de expediente"

## 106 | RUN ACTION | SET TITLE | #106 - (PJe - Tarefa) - Aguardar atualização da lista de expedientes

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

## 107 | IF | PIXEL RANGE | At Location [X:700 Y:420]::Size [W:200 H:200] | CHANGES::1::0::0 | CONTINUE

Esse comando interrompe a execução da macro até que alguma alteração ocorra em uma faixa predeterminada da tela, com medidas de 200 pixels de largura por 200 pixels de altura, localizada a partir do ponto de coordenadas X=700, Y=420, cuja finalidade é aguardar a atualização da lista de expedientes após a juntada do AR.

Essa faixa abrange uma parte das colunas “Confirmado por” e “Início do prazo” e, assim que ocorrer uma alteração nessa área, significa que o PJe atualizou a tela “Controlar devolução de expedientes” com o preenchimento das respectivas datas, podendo assim dar-se prosseguimento aos demais comandos.

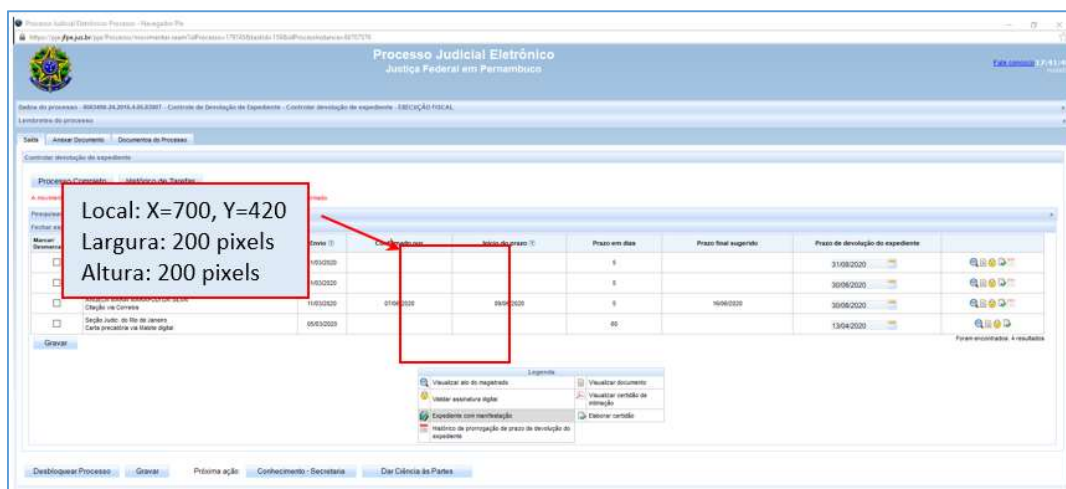


Figura 48 - Atualização da tela "Controlar devolução de expedientes"

## 108 | RUN ACTION | SET TITLE | #108 - (PJe - Tarefa) - Desbloquear processo

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

**109 | 1000 | 13 | 800 | Keypress Shift+ | tab**

**110 | 1000 | 13 | 800 | Keypress Shift+ | tab**

**111 | 1000 | 13 | 800 | Keypress Shift+ | tab**

**112 | 1000 | 13 | 800 | Keypress Shift+ | tab**

**113 | 1000 | 13 | 800 | Keypress ENTER**

As cinco linhas de comando acima efetuam o pressionamento das teclas “Shift+Tab” (4 vezes) + “ENTER”, aguardando o intervalo de 800 milissegundos entre cada tecla, cujo objetivo é pressionar o botão “Desbloquear Processo”.

A sequência do pressionamento das teclas fará com que o objeto selecionado percorra os botões “Dar Ciência às Partes”, “Conhecimento – Secretaria”, “Gravar” e, finalmente, “Desbloquear Processo”, quando então será pressionada a tecla “Enter” para acioná-lo.

Não se optou por usar o mouse nessa etapa porque a posição do referido botão varia conforme a quantidade de expedientes confeccionados no processo.

Obs.: As coordenadas X=1000, Y=13 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

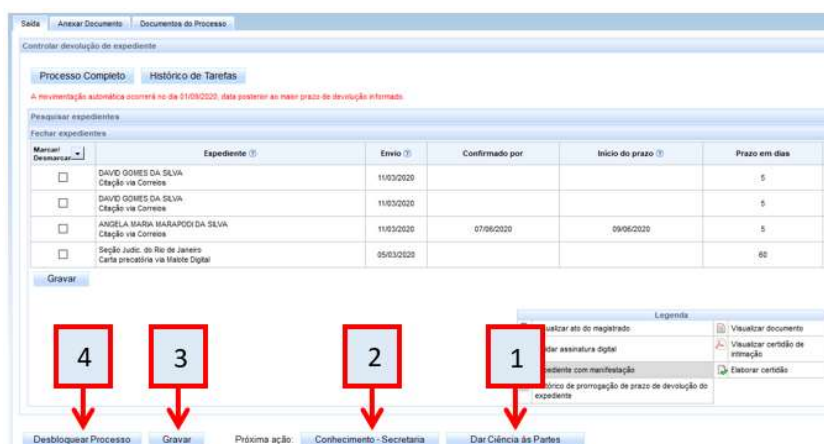


Figura 49 - Botão "Desbloquear Processo"

**114 | RUN ACTION | SET TITLE | #114 - (PJe - Tarefa) - Aguardar mensagem confirmação "Alterações serão descartadas" - Cor cinza barra inferior mensagem**

Comando usado para alterar o título da janela do “Mini Mouse”, conforme explicado no item 3.1 acima.

**115 | IF | PIXEL COLOR | Color [R=242, G=242, B=242]::At Location [X:878 Y:443] | IS THE SAME | CONTINUE**

Esse comando interrompe a execução da macro até que o pixel de coordenada (X=878,Y=443) seja igual à tonalidade de cinza representada pelo código RGB(242,242,242).

Essa é uma etapa de verificação do comando nº 113. O surgimento dessa tonalidade de cinza naquele ponto específico da tela indica que foi exibida a caixa de mensagem para confirmar o desbloqueio do processo, podendo assim dar-se prosseguimento às operações.

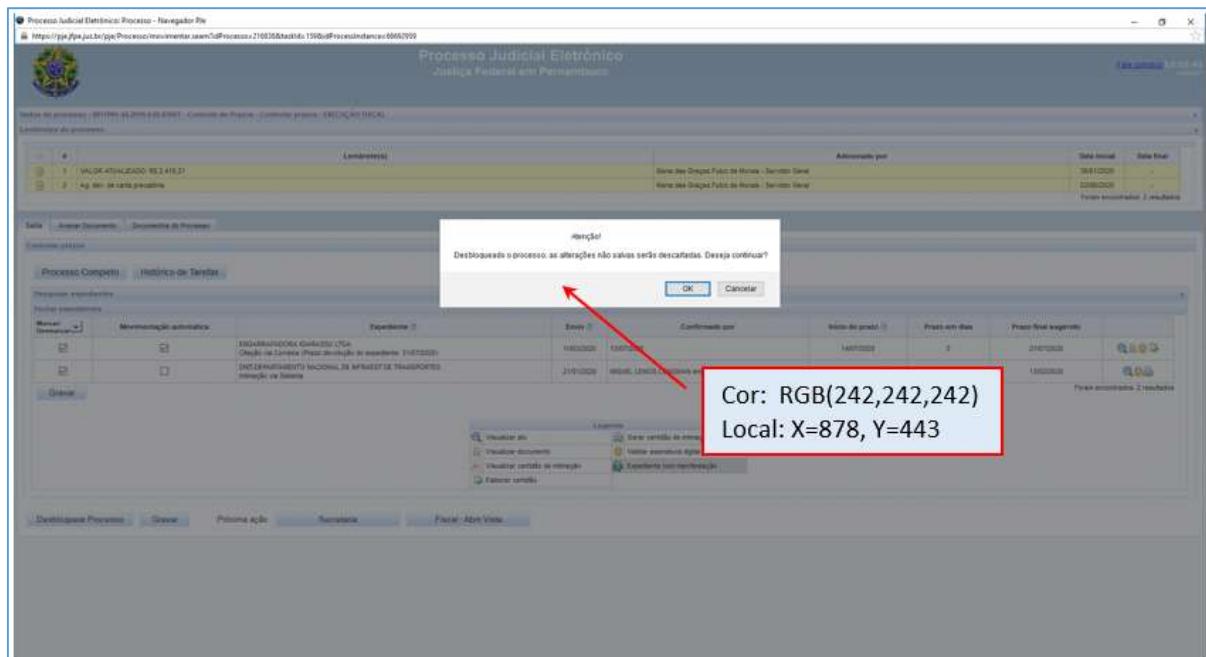


Figura 50 - Mensagem de confirmação "Desbloquear processo"

## 116 | 1000 | 13 | 400 | Keypress ENTER

Esse comando aguarda 400 milissegundos e efetua o pressionamento da tecla "ENTER" para fechar a mensagem de confirmação do desbloqueio do processo.

Neste momento foi concluída a operação de anexar o AR no processo do PJe. Os comandos seguintes, de nºs 117 a 122, serão realizados na tabela de dados.

Obs.: As coordenadas X=1000, Y=13 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

## 117 | RUN ACTION | SET TITLE | #117 - (Fisco) - Selecionar

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

## 118 | RUN ACTION | SELECT WINDOW BY NAME | Fisco

Esse comando é usado para selecionar a janela com o nome "Fisco", correspondente ao aplicativo com a tabela de dados indicada no item 2.2 acima.

## 119 | RUN ACTION | SET TITLE | #119 - (Fisco) - Marcar opção "AR Juntado" no sistema Fisco e navegar para próxima linha

Comando usado para alterar o título da janela do "Mini Mouse", conforme explicado no item 3.1 acima.

## 120 | 1000 | 13 | 400 | Keypress HOME

## 121 | 1000 | 13 | 400 | Keypress SPACE

As duas linhas de comando acima efetuem o pressionamento das teclas "HOME" e "BARRA DE ESPAÇO", aguardando o intervalo de 400 milissegundos entre cada tecla, cujo objetivo é marcar uma caixa de seleção na tabela de dados, indicando que o AR do expediente foi juntado ao processo.



Essa medida tem o objetivo de fazer o controle dos ARs já juntados, permitindo que posteriormente seja usado filtro para selecionar as cartas cujos comprovantes de entrega ainda não foram juntados aos respectivos processos.

Caso o aplicativo “Fisco” seja substituído por outro tipo de tabela de dados, como uma planilha do Excel, e desejando fazer um controle semelhante, será necessário ajustar o comando nº 121. A título de exemplo, poderia ser pressionada a letra “X” em uma célula do Excel para identificar o AR juntado.

Obs.: As coordenadas X=1000, Y=13 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.

| J                                   | Guia        | Expediente (ID)  | Destinatário                               | Processo                    |
|-------------------------------------|-------------|------------------|--------------------------------------------|-----------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 2020.000007 | 4058300.13792146 | E. J. F. SILVA MEDICAMENTOS                | 0819622-21.2019.4.05.8300 J |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 2020.000007 | 4058300.13792097 | JOSÉ BIU DOS SANTOS NETO FARMACIA          | 0813413-36.2019.4.05.8300 J |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 2020.000007 | 4058300.13791974 | HH COMERCIO DE PRODUTOS FARMACEUTICOS LT   | 0818639-22.2019.4.05.8300 J |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 2020.000007 | 4058300.13791911 | XFARMA MEDICAMENTOS LTDA                   | 0818716-31.2019.4.05.8300 J |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 2020.000007 | 4058300.13791853 | CR FARMACIA LTDA                           | 0820034-49.2019.4.05.8300 J |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 2020.000007 | 4058300.13791778 | SANDRA MARIA GUEDES GOUVEIA - DROGARIA - A | 0816270-55.2019.4.05.8300 J |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 2020.000007 | 4058300.13791671 | LUZIANA COMERCIO DE MEDICAMENTOS LTDA      | 0811560-89.2019.4.05.8300 J |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 2020.000007 | 4058300.13791604 | TERRA DO BOI ADMINISTRADORA DE IMOVEIS LTD | 0819542-57.2019.4.05.8300 J |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 2020.000007 | 4058300.13791523 | NEX DISTRIBUIDORA DE PRODUTOS FARMACEUTIC  | 0811554-82.2019.4.05.8300 J |

Figura 51 - Identificação do AR anexado ao processo

## 122 | 1000 | 13 | 400 | Keypress DOWN

Essa é a última linha de instrução da macro. O comando aguarda o intervalo de 400 milissegundos e efetua o pressionamento da tecla “Seta para Baixo”. Tem o objetivo de posicionar o cursor uma linha abaixo da atual na tabela de dados, deixando preparado para o “Mini Mouse” juntar o documento do processo seguinte, caso seja executado “loop” para anexar vários ARs aos processos.

Obs.: As coordenadas X=1000, Y=13 posicionam o ponteiro do mouse nesse ponto da tela, sendo irrelevantes no pressionamento das teclas.



## 5 Conclusão

A princípio, o volume das instruções aqui detalhadas pode intimidar a implantação da ferramenta, diante da possível necessidade de adequar os comandos ao equipamento do usuário. Entretanto, o trabalho inicial que o ajuste representa será compensado pelo resultado obtido, principalmente se houver elevado volume de Avisos de Recebimento para juntar, como é o caso da 11ª Vara/PE, privativa das execuções fiscais.

Além disso, das 122 linhas de comando inseridas, 45 são instruções meramente informativas (comando “RUN ACTION | SET TITLE |”), conforme explicado no item 3.1 acima, não possuindo relação direta com o ato da juntada do documento. Restam, portanto, 77 linhas de comando para realizar efetivamente a tarefa, que se resumem a praticamente 12 tipos de instruções, sintetizadas no Capítulo 3.

Assim, esperamos que os detalhes técnicos não sejam obstáculo ao uso da ferramenta e que ela contribua, enfim, para uma melhora na eficiência da prestação jurisdicional e na saúde ocupacional dos servidores.